

GAME BOY COLOR

COLOR
専用

CGB-BURJ-JPN
ゲームボーイカラー専用カートリッジ

ロイマン

ミスター・ダークの罠



ガゼウ
きれいな画像
おと
いい音してる

取扱説明書

このたびはUbi Softのゲームボーイカラー専用カートリッジ「レ
イマン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」を
よくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は「ゲームボーイカラー」専用のカートリッジです。
「ゲームボーイカラー」以外の本体では使用できません。



目次

| CONTENTS | |
|------------|-----|
| 操作方法 | 4 |
| ストーリー | 5 |
| ゲームスタート | 6 |
| はじめから | 6 |
| つづきから | 7 |
| オプション | 8 |
| サウンド | 8 |
| ゲームの目的と進め方 | 9~ |
| スペシャル・パワー | 11 |
| アイテム | 12 |
| 特別なステージ | 13 |
| ボーナス・ステージ | 13 |
| Ubi キーについて | 14~ |
| ヒント | 16 |
| うわさ | 17 |
| クレジット | 18 |

操作方法



▼ しゃがみます。同時に視点が下方にシフトします。
(木のつるなどにしがみついているときは、下へ移動します。)

▲ 視点が上方へとシフトします。
(木のつるなどにしがみついているときは、
上へ移動します。)



▶ 右に移動します。

◀ 左に移動します。



▶+▼ しゃがみながら、
右に移動します。

◀+▼ しゃがみながら、
左に移動します。

十字キー



ボタン

スタートボタン
ポーズ
セレクトボタン
ゲーム・メニュー

スタート+セレクト+A+B
リセット

A ボタン

ジャンプします。
長く押しつづけると、より
高くジャンプすることができます。
(ジャンプ中に十字キーの右と左で方向を
変えることができます。)

B ボタン

パンチします。
押しつづけてから放すと、より
遠くへ、より強力なパンチをく
りだすことができます。



自動 ぶらさがります。
地面や木の葉などのふちから
落ちたり、近づいたりすると
自動的にぶらさがります。

ストーリー

すべてが平和に見えたレイマンの世界に異変が起きた。だれも気づかないうちに、大変なことがおきてしまった。何者かが、世界に光を分けてくれる妖精トゥーン達を連れ去ってしまったのだ。

その犯人とは悪の大王、ミスター・ダーク。かれの目的はトゥーン達のエネルギーを自分のものにすること。たとえ世界がどうなろうとも・・・

その影響はすでにおそろしい形で現れ始めていた。光が世界から失われていくのと同時に、おそろしいモンスター達があちこちに現れはじめたのだ。

そして今、すべての希望がうしなわれてしまう前に、妖精ティンク達がレイマンに助けを求めてきた。ミスター・ダークの野望を打ち砕き、再びこの世界に妖精トゥーン達を、そしてその光を取り戻すために。



5

・・・レイマンには
速うことなどなにもない。
なぜなら彼は弱いものいじめを
する者を許せないからだ！

ゲームスタート



カートリッジをゲームボーイ・カラー本体に差込み、電源をいれてください。タイトル画面の後に、メイン・メニュー画面が表示されます。メイン・メニュー画面では、「はじめから」、「つづきから」、「オプション」の3つのメニューが選択できます。

はじめから

このモードはもっとも基本的なゲームモードです。このモードを選択すると、ゲームを始めからプレイすることができます。レイマンの世界はいくつかのステージに分かれています。このモードでは、ひとつのステージをクリアすると、次のステージにすすむこととなります。

オープニング・シーンは、Aボタンを押すごとに次の画面に移ります。すべてのオープニング・シーンを省くには、スタートボタンを押します。

このモードでのゲームの終了には、以下の3つの方法があります。

- GAME OVER：レイマンのライフがすべてなくなったら、ゲーム・オーバーです。その後、メイン・メニューに戻ります。
- やめる：ゲーム・メニュー画面から選択します。選択後、最後に獲得したパスワードが表示され、メイン・メニューに戻ります。
- ミスター・ダークを倒し、エンディング・シーンとクレジットが表示された後、ゲームは操作不能となります。ゲームボーイ・カラー本体の電源を切ってください。

6

つづきから

このモードを選択すると、パスワード入力画面へ行くことができます。各ステージをクリア後に表示されるパスワードをここで入力します。パスワードを入力することにより、ゲームの続きを楽しむことができます。



画面左下の文字を使用してパスワードを入力します。

文字を決定するにはAボタンを押します。

A

Bボタンを押すと、すでに入力済みのひとつ前の文字に戻ることができます。

B

パスワードをすべて入力したら、スタートボタンを押します。

START



また、ゲーム・オーバー直後に続きをプレイしたい場合は、メイン・メニューからこの「つづきから」モードを選択し、ただスタートボタンを押します。

オプション

サウンドの設定を変更するモードです。



サウンド

ゲーム中の「おんがく」と「こるかおん」の有無を選択します。

音を消すには「なし」を選択します。「おんがく」、「こるかおん」共に「なし」にすると電池の消費を軽減することができます。

設定が終了したら、Bボタンを押すとメイン・メニューへ戻ります。



ゲームの目的と進め方



このゲームの主な目的は、ミスター・ダークを倒して妖精トウーンを助け出し、この世界に光を取り戻すことです。ステージをクリアするには、それぞれのステージに用意されたゴールにたどり着かなければなりません。

ミスター・ダークを倒して妖精トウーンを助け出し、この世界に光を取り戻すことです。それぞれのステージに用意されたゴールにたどり着かなければなりません。

各マップはそれぞれ独特の環境につつまれています。各マップには3つから4つのステージが用意されています。

World Map






ライフ数

ヒットポイント

ステージ内に残されたトゥーンの数

集めたティングの数

 オリの中にとらわれた妖精トゥーン達をすべて助け出してください。

ただ、途中助けられなかったトゥーン達を助けるチャンスは必ず来るので安心して下さい…。

スペシャル・パワー

レイマンはまた、冒険の途中で様々なスペシャル・パワーを手に入れることができます。これらのスペシャル・パワーは次第に困難になっていくレイマンの冒険を助けてくれることでしょう。レイマンがスペシャル・パワーを獲得すると、その度に妖精ティング達がその使い方を教えてくれます。

今まで行けなかったところにも、スペシャル・パワーを使用すれば行けるようになるかもしれません…

アイテム

この世界にはレイマンを助けてくれるアイテムもいくつか存在します。できるだけこれらのアイテムを集めれば、冒険もしやすくなることでしょう。ほとんどのアイテムはステージ内で発見することができます。

ゴールド・パンチ:

より速く、より強いパンチがうてるようになります。レイマンのヒット・ポイントが一度0になるまで持続します。

ハート:

ヒット・ポイントが最大値まで回復します。(5ポイントまで)

ライフ:

ライフがひとつ増えます。

ティング:

30集めるとライフがひとつ増えます。

特別なステージ

ボーナス・ステージ

通常のステージの中には、特別なボーナス・ステージへアクセスできるものがあります。

左記のポイントを見つけたら、それがボーナス・ステージの入り口です。ボーナス・ステージでの目的は、ステージ内のすべての妖精ティングを制限時間内に集めることです。残り時間はタイマーに表示されます。



タイマー

制限時間内にすべてのティングを集めることができれば、ライフをひとつ獲得することができます。もし失敗すると、ボーナス・ステージの入り口に戻ることになります。ただし、ボーナス・ステージへは何度でも挑戦できるので、また入り口から入るか、先へ進むかを選ぶことができます。

制限時間内にすべてのティングを集めることができると、かかった時間が新しいタイム・レコード (NEW RECORD) となり、それがその後の制限時間となります。一度ライフを獲得すると、成功してもライフが増えることはありません。その後は成功するたびにタイム・レコードが更新されていきます。

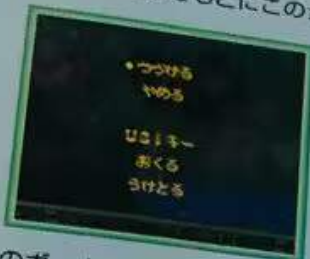


Ubi キー (ユービーアイ・キー) について

レイマンの世界の中にはUbi キー (ユービーアイ・キー) と呼ばれるカギが存在します。このカギは、今後Ubi Softから発売されるUbi キーシステム対応のGAME BOY COLOR用ゲーム内にも存在します。これは2台のGAME BOY COLORによって赤外線通信を行うシステムです。ユービーアイ製品でUbiキーを持った違う2本のゲーム間でも通信が可能です。もちろん、同じゲームどうしでの通信も可能です。

ゲームによっては全く違う効果が得られる場合もあります。つまり、レイマンと別のUbi Softのゲームの間でUbi キーをやりとりすると、2つのレイマンどうしでは得られなかった効果が得られたりもします。

レイマンの例をもとにこのシステムの説明をします。



ユービーアイ・キーはいつでも受け取ることができます。セレクト・ボタンでメニュー画面を呼び出し、相手がユービーアイ・キーを送っている間、「うけとる」を選択し、Aボタンを押しつけてください。受け取りに成功すると、普段は行くことができないヒミツのボーナス・ステージへ行きます。制限時間内に妖精ティングをすべて集めることができれば、ライフがひとつ増えます。ボーナス・ステージが終わるとユービーアイ・キーを受け取る前の場所に戻ります。

ユービーアイ・キーは何度でも受け取ることができます。

そのかわり、ユービーアイ・キーを送るときにはまずキーを獲得しなければいけません。その後はセレクト・ボタンでメニュー画面を呼び出し、受け取り相手に向けて「おくる」ボタンを押しつけてください。

一度キーを獲得すれば、電源を切るまでいつでも、何度でもユービーアイ・キーを送ることができます。



ヒント



妖精ティングをつかまえる！：もし道に迷ったら妖精ティングのいる方へ向かってください。きっとティング達がステージのゴールか、おもしろい場所へ導いてくれるでしょう。

耳をすませ！：ある特定の場所へ行くと、いつもと違う音が聞こえることがあります。その音はステージのどこかでなにか変化が起きたことを知らせる合図です。たいていはよい変化を知らせてくれますが、ときには悪い変化かも…。

音楽が変わると・・・：レイマンが妖精トゥーン達の閉じ込められているオリの近くに来ると、音楽が変わります。オリを見つけて、トゥーン達を助け出してください。



周りを見て！：冒険の途中では、周りにも注意して進んでください。しゃがんだり、ぶらさがったり、見上げたりすることにより、歩いていては見えないものが見えてくるかも知れません・・・。



パスワードを書きとめる！：まめにパスワードを書きとめておくと、なにかあったときに便利です。



ユービーアイソフト株式会社

〒107-0062 東京都港区南青山 6-11-1
スリーエフ南青山ビル 5F
テクニカルサポート
電話 (052) 760-3691

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。