

¡GANA JUEGOS! DE UBISOFT

REGÍSTRATE AHORA

→ <http://registracionpc.ubi.com>

Si te registras, también podrás:

- Acceder a contenido exclusivo y a promociones especiales
- Recibir la última información acerca de los juegos de Ubisoft
- Participar en La Comunidad Ubisoft
- Beneficiarte del servicio gratuito de asistencia técnica en línea



UBISOFT

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Competición gratuita; no es necesaria la compra. Ver condiciones en el interior.

0814922

PC DVD-ROM

RAYMAN®

RAVING RABBIDS



UBISOFT

¡AVISO PARA LA SALUD!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa **INMEDIATAMENTE** su uso y consulte a su médico.

Precauciones:

- Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.
- Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.
- Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

¡GANA JUEGOS DE UBISOFT!

Regístrate ya en el sitio Web del concurso: <http://registrationcontest.ubi.com>

El concurso es gratuito; no es necesario comprar nada. Consulta las bases en el interior.

- Plazo de inscripción: del 27/10/2005 al 30/06/2007.

- Puedes obtener la normativa del concurso gratuitamente escribiendo a UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Francia; o desde el sitio Web del concurso: <http://registrationcontest.ubi.com>;

- Premios: regalamos 10 videojuegos cada semana. 520 juegos en total, con un valor total de mercado de 31.200 euros (se darán 10 cada semana durante un año), estimando el precio de cada unidad en 60 euros (IVA incluido) (art. L 121-37 Ccons.).

¡Lleva a RAYMAN® RAVING RABBIDS al siguiente nivel!

Únete a la comunidad de RAYMAN® RAVING RABBIDS y tendrás acceso a:

- Información y contenido exclusivo
- Concursos y grandes premios
- Ofertas especiales: colecciones, ediciones limitadas,...
- Pistas y trucos exclusivos
- Conoce a nuevos amigos en los foros y consigue toda la ayuda que necesites

Únete aquí: www.raymanzone.com

CONDICIONES DE LA GARANTÍA:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
 - Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
 - Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
 - Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
 - Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
 - Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
 - Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.
 - Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.
 - Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.





ÍNDICE

Puesta en marcha	2
Menú principal	3
Menú de pausa	3
Introducción	4
Personajes principales	4
Modo Historia	5
Modo Puntuación	7
Consejos y trucos	7
Soporte técnico	8
Garantía	interior de cubierta



PUESTA EN MARCHA

INSTALACIÓN

INSTALANDO RAYMAN RAVING RABBIDS

Para instalar Rayman Raving Rabbids, sigue estos pasos:

1. Enciende el ordenador.
 2. Inserta el CD de instalación de Rayman Raving Rabbids en la unidad de CD-ROM. El menú de autoarranque se pondrá en marcha.
- Nota:** Si no se pone en marcha, ve al contenido de la unidad de CD-ROM y haz doble clic en el fichero Launcher.exe).
3. Pulsa en el botón Instalar. El asistente para la instalación te irá guiando a lo largo de todo el proceso.
 4. Tras instalar el juego, puedes ponerlo en marcha de dos formas: desde el menú Inicio, ve a Ubisoft/ Rayman Raving Rabbids /Jugar Rayman Raving Rabbids, o bien, desde el escritorio, haz doble clic en el atajo de Rayman Raving Rabbids.

Nota: El CD de Rayman Raving Rabbids debe estar en la unidad de CD-ROM para iniciar el juego.

DESINSTALANDO RAYMAN RAVING RABBIDS

Para desinstalar Rayman Raving Rabbids, siga estos pasos:

1. Enciende el ordenador.
2. Inserta el CD de Rayman Raving Rabbids en tu unidad de CD-ROM. El menú de autoarranque se pondrá en marcha.
3. Cuando aparezca, pulsa en la opción Desinstalar. El asistente para la desinstalación te preguntará si estas seguro de querer quitar Rayman Raving Rabbids de tu disco duro. Pulsa en Sí si estás seguro, o en No si quieres cancelar el proceso de desinstalación.

Si desinstalas Rayman Raving Rabbids se quedarán en tu ordenador todos los perfiles guardados, a menos que respondas afirmativamente cuando te pregunte el programa si quieres también borrar todas las partidas y los archivos de configuración.

Nota: También puedes desinstalar Rayman Raving Rabbids usando la utilidad para Añadir/Quitar programas del Panel de Control de Windows.

MENÚ PRINCIPAL

Usa las teclas de dirección para ir de una opción a otra y pulsa Enter para confirmar tu elección. Pulsa la tecla Esc para volver al menú anterior.

MODO HISTORIA

Elige este modo de juego si quieres jugar solo y vivir las aventuras de Rayman en orden cronológico. También es la única forma de desbloquear nuevos juegos en el modo Puntuación.

MODO PUNTUACIÓN

Elige este modo si quieres acceder directamente a los juegos que has desbloqueado en el modo Historia. Este modo permite jugar de forma individual o con otro jugador.

MODO FAMILIAR

Este modo te permite disfrutar de algunos de los minijuegos en compañía, en forma de juego cooperativo. Comparte los controles con otro jugador: tu hermana, tu hermano, tu padre, el abuelo, el vecino o incluso alguien que te caiga mal)... ¡con o sin su aprobación!

EXTRAS

Elige esta opción para ver los contenidos extra (vídeos, bocetos...) que consigues al jugar en el modo Puntuación.

OPCIONES

En este menú puedes cambiar la configuración del juego.

- **Sonido:** En este menú puedes elegir el tipo de sonido (estéreo o mono); el volumen general y el volumen de la música y los efectos.
- **Imagen:** En este menú eliges el modo de pantalla (formato estándar 4:3, 4:3 con bandas negras, o en panorámico 16:9), cambias la resolución y modificas el brillo y el contraste, así como el nivel de detalle al elegir la cantidad de efectos visuales.
- **Controles:** En este menú puedes activar la función de vibración de tu mando, modificar la sensibilidad del ratón o elegir el método de control por defecto.



MENÚ DE PAUSA

Si necesitas hacer una pausa en cualquier punto del juego, pulsa Esc para detener el juego. Desde el menú de pausa puedes salir de la partida, continuar donde estabas o reintentar el juego.



INTRODUCCIÓN

Ha llegado el día en que los conejos deben poner en marcha el plan que han estado maquinando durante años en la sombra...

Rayman disfruta de un día tranquilo de picnic junto con los pequeños Globox, cuando de pronto unas orejas asoman del suelo. En pocos segundos, los Globox han desaparecido y unos conejos han secuestrado a nuestro amigo y se lo llevan prisionero. Rayman es empujado al centro de una gran plaza bajo la mirada hostil de una horda de conejos. Desde ese momento, el único objetivo de Rayman será servir de divertimento a los conejos, que le harán disputar una serie de pruebas y juegos. Tu labor será ganar todas las pruebas y liberar a Rayman.

PERSONAJES PRINCIPALES



RAYMAN®

A nuestro héroe le ha pillado por sorpresa esta invasión... digamos... interna. Nadie sabe qué pretenden los conejos, lo único cierto es que ahora están por todas partes y que su atípica personalidad los convierte en unos adversarios muy peligrosos e impredecibles.

ALGUNOS CONEJOS...

EL CONEJO ROSA

El conejo rosa es muy tímido y nunca habla. Sin embargo, con un poco de paciencia aprenderás enseguida a entender su peculiar forma de comunicarse. Por ejemplo, la traducción de "Eh, colega, ¿cómo estás?" a su idioma conejudo es lanzar un misil rastreador. En cuanto a otras expresiones... bueno, la verdad es que lo único que sabe decir es "Eh, colega, ¿cómo estás?".

SERGUEÏ

Sergueï es como un peluche grandullón y coqueto. Como adorno, le gusta llevar un bozal metálico que le da un toque moderno. Es jovial y su alegría y energía le convierten en un gran compañero con el que nunca te aburrirás. Cuando no está rompiéndote un hueso está partiéndote una clavícula o intentando arrancarte los dedos... ¡La vida junto a él es realmente emocionante!



PROFESOR BARRANCO

El profesor Barranco es un importante científico. Actualmente está escribiendo una compleja teoría sobre termodinámica y resistencia de materiales, y se encuentra en la fase de recopilación de datos procedentes de pruebas experimentales. Por ejemplo, la respuesta de los huesos craneales al impacto de un garrote o la resistencia de los cuerpos a las altas temperaturas generadas por la explosión de un regalo trampa. ¿Algún voluntario para sus experimentos?



LOS CONEJOS-RANA

Cualquier ejército del mundo cuenta con hombres rana entre sus fuerzas, y los conejos no son menos. Estos buzos o conejos-rana forman parte de los comandos de élite y están bien entrenados para el combate. Son los primeros en asumir las misiones más peligrosas, como el asalto a los depósitos de zumo de zanahoria, la infiltración en coros populares o el mantenimiento de la paz en los lavabos.

CLARK

Clark no es un conejo como los demás. Sus superpoderes le permiten llevar a cabo tareas específicas con las que se granjea el respeto y la admiración de todos los demás. Es el inventor, y el indiscutible campeón, de un nuevo tipo de biatlón: una prueba combinada de Vuelo de Descenso y Carrera Vertical Subterránea, el **VD-CVS**. Su récord personal está en 2.300 metros de **VD** y 47cm de **CVS**.



MODO HISTORIA

LOS JUEGOS

Rayman se ha convertido en el juguete de los conejos. Cada mañana le lanzan a la arena y, cual gladiador, tiene que luchar en las cuatro pruebas clasificatorias que encontrará al otro lado de las cuatro puertas pequeñas.

Debe ganar al menos tres de las cuatro pruebas para acceder a la última prueba.

Antes de cada juego aparece una pantalla con el objetivo de la prueba y una explicación de los controles del juego. No dudes en consultarlos a menudo, porque pueden cambiar de un juego a otro.



LA CELDA

Al final de cada jornada, Rayman regresa a su encierro para pasar la noche. Con el tiempo, la celda se convierte en su hogar, en el que Rayman realiza diferentes actividades para matar el tiempo.

Usa las flechas del teclado para ir de un punto a otro y pulsa Enter para confirmar tu elección.



EL LAVABO

Aquí es donde Rayman regresa habitualmente para... bueno, para hacer lo que uno hace todos los días... o sea, repasar lo que ha hecho ese día. Desde aquí puedes acceder a todos los juegos que has probado en los días completados. Si te apetece jugar de nuevo a un juego que te ha gustado o intentar completar una prueba que no acabaste con éxito, éste es tu sitio. Si has completado todos los juegos de los cinco.



LA GRAMOLA

La gramola que hay en la celda tiene toda la música que vas ganando al completar las pruebas de cada día. Así puedes mejorar tu propio ritmo y tu destreza con el baile de los conejos.



ARMARIO ROPERO

En este armario Rayman guarda todos los trajes que gana al ir completando los diferentes días. Anímate, abre el armario y cambia de imagen de vez en cuando.



GUARDANDO EN EL MODO HISTORIA

Cuando regresas a tu celda, al final de cada día, la partida se guarda automáticamente. **Atención:** si dejas de jugar antes de terminar el día, perderás lo que hayas avanzado en esa jornada.

MODO PUNTUACIÓN

En el modo Puntuación puedes volver a jugar todos los juegos que has desbloqueado en el modo Historia y así mejorar los resultados de las pruebas. Puedes jugar solo o con tus amigos.

JUGANDO SOLO

Cuando elijas el modo Puntuación verás una lista con todos los minijuegos disponibles. Elige el que quieras jugar e intenta batir tu récord.

DOS O MÁS JUGADORES

Si tienes uno o dos mandos, puedes conectarlos y así jugar con hasta cuatro jugadores. Por favor, consulta el fichero Readle.txt para ver qué mandos están soportados.

JUGADORES

En el modo Enfrentamiento, juegas contra el otro jugador, mientras que en el modo Cooperativo jugáis juntos, compartiendo los mismos puntos de vida y la misma puntuación.

ORGANIZACIÓN

En el modo Por turnos, cada jugador juega su turno, mientras que en el modo Simultáneo los dos juegan en la misma pantalla.

GUARDANDO EN EL MODO PUNTUACIÓN

Cada vez que se bate un récord la partida se guarda.

CÓDIGO INTERNET

Hay un modo especial cuyo objetivo es conseguir la máxima puntuación y batir tu propio récord. Al final de cada juego recibirás un código de Internet para entrar en el web www.raymanzone.com y así comparar tus habilidades con las de otros jugadores de todo el mundo. Cada minijuego tiene diferentes códigos Internet que indican tu puntuación. ¡Intenta ser el primero en el tablero de clasificaciones!

CONSEJOS Y TRUCOS

Consejo número 1: Comprueba la sección de trucos y consejos de tu manual.
Consejo número 2: Lee cuidadosamente el consejo número 1 de la sección de consejos y trucos de tu manual.

SAT (Servicio de Atención Técnica)

SERVICIO TÉCNICO

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet. Sencillamente visita www.ubisoft.es y acude en primer lugar a la sección de Soporte. Si consultas el Centro de Soluciones, obtendrás las mismas respuestas que si llamas por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de Formular pregunta, dentro del Centro de Soluciones, te aseguramos de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor. Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes posibilidad de usar el correo electrónico, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a jueves de 16:30 a 18:30h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.