



© 1995 Ubi Soft .
All Rights Reserved

版权所有 侵权必究

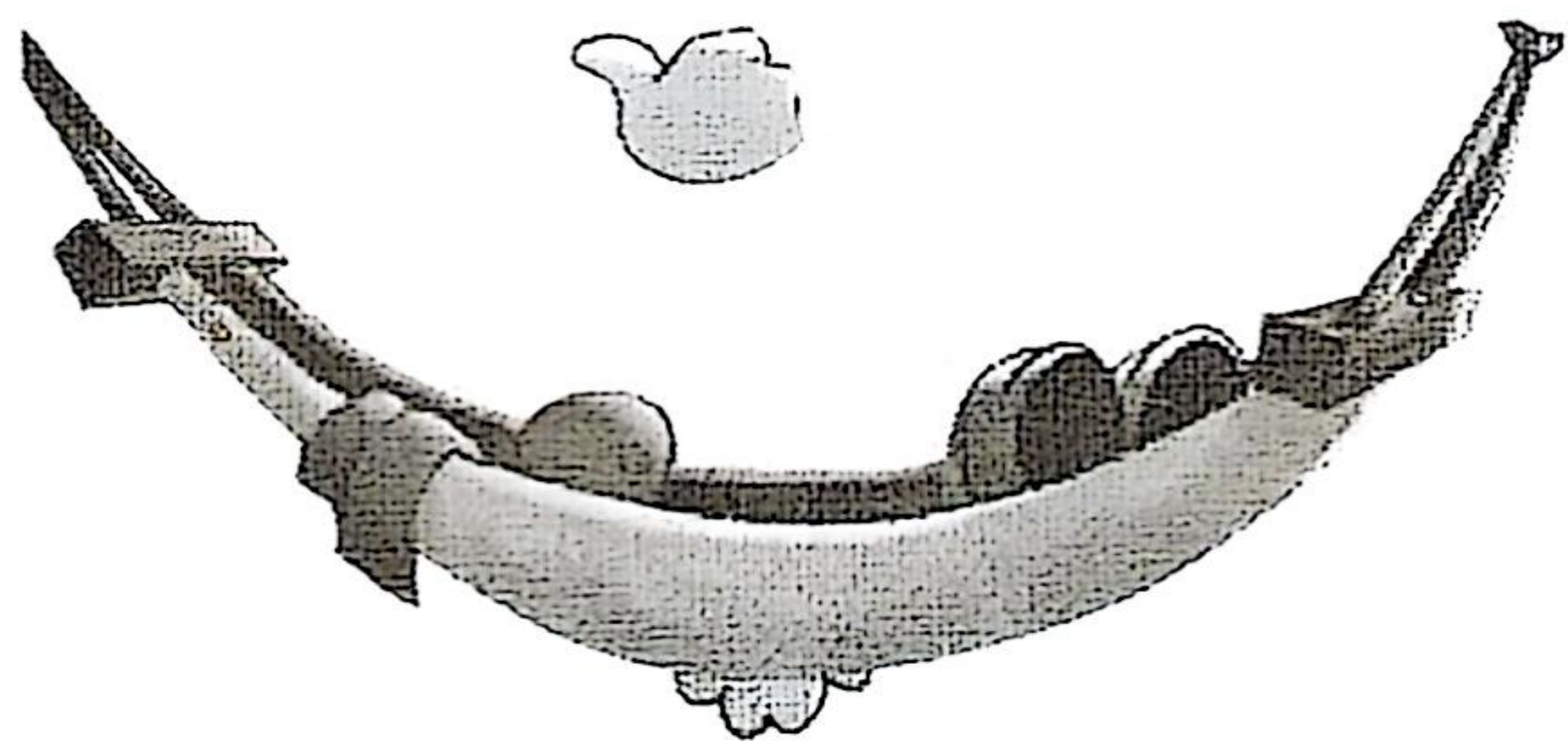
RAYMAN 雷曼



CPi 商务印书馆国际有限公司
北京联科电子出版技术有限公司
联系电话: (010) 68165699 62615692
上海经营部: (021) 64732395

目 录

引言	1
游戏原则	2
游戏启动	3
控制键	3
屏幕上显示的信息	4
雷曼的本领	5
如何玩得更有趣	6
储存游戏	8
退出游戏	9
雷曼的世界	10
配置	11
结束语	12



引 言

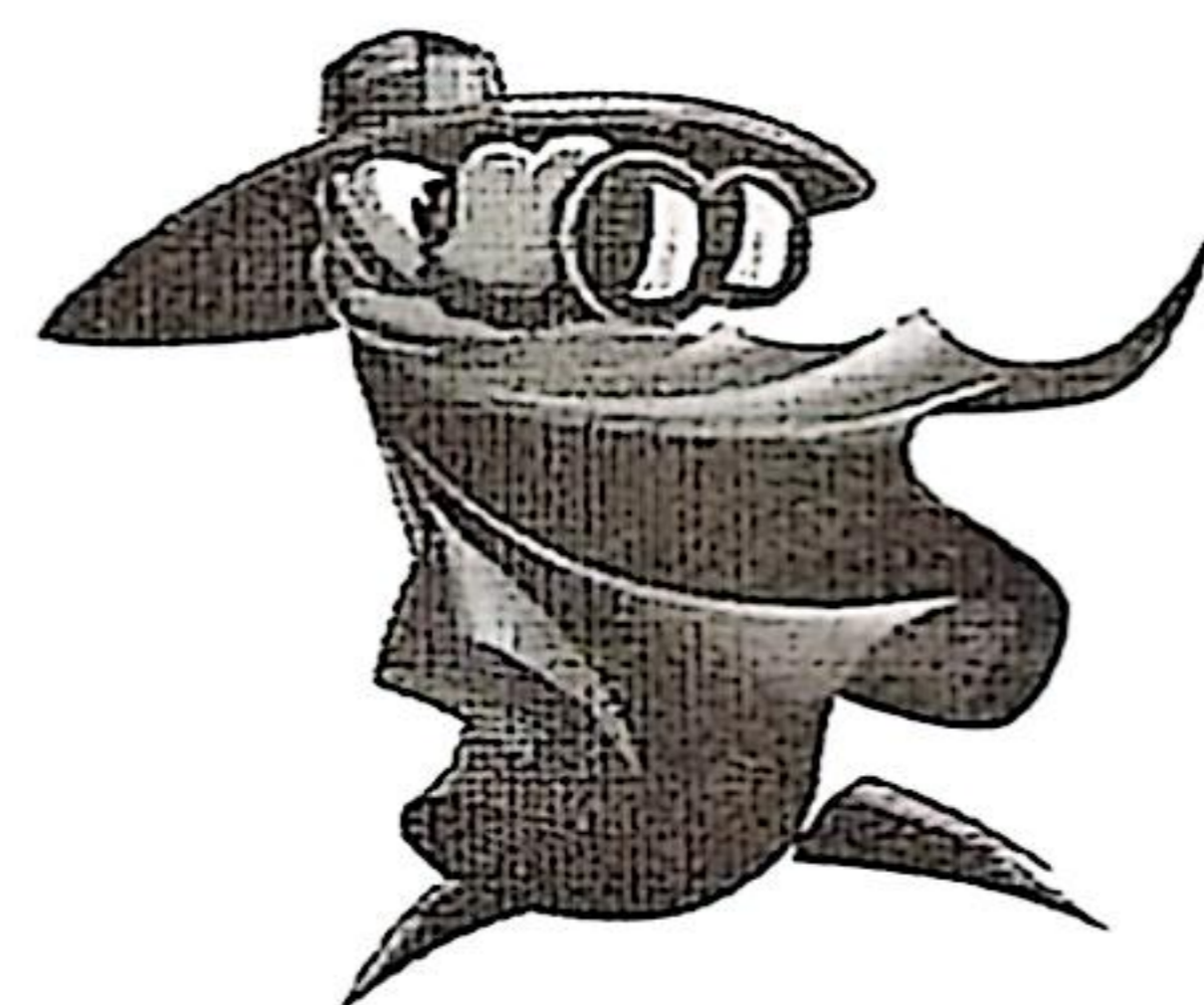
“向大家问好！”
你们愿不愿意听这里发生的故事？
那就让我给你们讲一讲雷曼的事迹。



在雷曼的世界里，人类与自然和睦相处……
大质子维持着这个世界的平衡与和谐。
可惜呀，朋友们，事情看来要变！……
因为在一个阴暗的日子，可怕的大黑先生
偷走了大质子，蓓蒂雅仙子努力保护大质子，但是她力量小，打不过大黑先生。围绕质子旋转的电子，突然失去了天然的稳定性，散落到四面八方！

这不是叫人着急吗？
这不光是叫人着急，还会引起天下大乱呢。
在这个失去平衡的世界上，出现许多怪现象。一些敌对的生物到处横生，看到电子就抓了来当俘虏！
现在只有一位英雄可以扭转乾坤，不是吗？

雷曼，快去救救吧！



雷曼，你要挺身而出，寻找和解放所有的电子，然后再从神秘的偷盗者那里把大质子救出来。
但是那些坏东西会让他这样做吗？





游戏原则

起初，雷曼只会简单的行动：走路、跳跃、攀登藤条和爬行。随着游戏的进展，雷曼可以获得新的本领，使用他的伸缩拳，攀登平台的边缘，奔跑，使用钩拳，还会驾驶直升飞机！



他的这些非常特殊的本领，都是蓓蒂雅仙子赐给他的，需要时你可以在屏幕上看到说明，然后学会使用。当你学到一种新本领，可以在以后的游戏中应用；但是必须回头仔细探索你通过的各个阶段，因为很容易漏下一些东西！那里还有一些意外等着你，都是你首次经过时没有碰到的。

……在每局游戏开头，屏幕出现一张雷曼世界的地图。当你玩完一个阶段，屏幕上映出可以到达的各条新道路。大多数情况下，你要在两个方向中间进行选择。出口处都有出口标牌，这很符合逻辑不是吗？

但是注意，出口标牌并不总是位于一个阶段的最后部分！

你有时也可通过入口标牌，退出前一阶段的游戏。但是这样做，你将失去在这个阶段所获得的全部东西（锭、暂时本领等）。

雷曼为了使他的世界恢复和谐，必须解放关在牢房的所有电子，缺一不可。



游戏启动

把雷曼光盘放进CD-ROM驱动器。看到DOS提示符，输入D:（如果D是CD-ROM驱动器的名称）；然后打Install，按照安装指示操作。

第二次再玩，在DOS提示符下，输入 RAYMAN 。游戏自动开始。

控制键

1. 在菜单中:

- 上箭头和下箭头的按键用于菜单中的移动。
- 左箭头和右箭头的按键用于：
 - 选择菜单中具有多种选项的数值(如频率)。
 - 增强或减弱音量。
 - 当计算机提问题时，选择“是”或“不是”。
- F1: 只能在菜单出现时使用。启动帮助功能。
- Escape 键
 - 按Escape键可以退回到前一张菜单，取消你在选择中作出的变化。
 - 在“启动/选项/工作人员/退出”菜单中，使用此按键可以退出游戏。
 - 游戏进行时，使用此按键可以进入菜单。
- 空格键：
空格键相当于游戏控制器上的执行按钮。





- 空格键可以在菜单上确认一种选择。
- 用空格键可以进入下一个画面。
- 当计算机提出问题时，空格键可以确认回答。

2. 游戏控制

《雷曼》可用键盘或操纵柄进行游戏。

键盘上的游戏按键，其缺省功能如下：

- 跳跃：Ctrl
- 直升飞机：按两下 Ctrl
- 伸缩拳：Alt
- 其他行为（神奇种子，奔跑……）：X
- 爬行：Ctrl + 下箭头

屏幕显示的信息

能量子 生命数 拣到的锭子数



雷曼的本领

游戏开始时，雷曼会跳跃和爬行。按键盘的 Ctrl + 下箭头可向当前方向爬行。

游戏中有两类本领：常备本领（整个游戏过程中都具有的本领）和暂时本领。



蓓蒂雅仙子赐给的常备本领

◆伸缩拳：

按Alt键打出伸缩拳。按的时间愈长，拳头伸出愈远，打击敌人愈重。

◆攀附平台边缘：

雷曼跳跃或跌落时，碰到平台边缘会自动攀附。

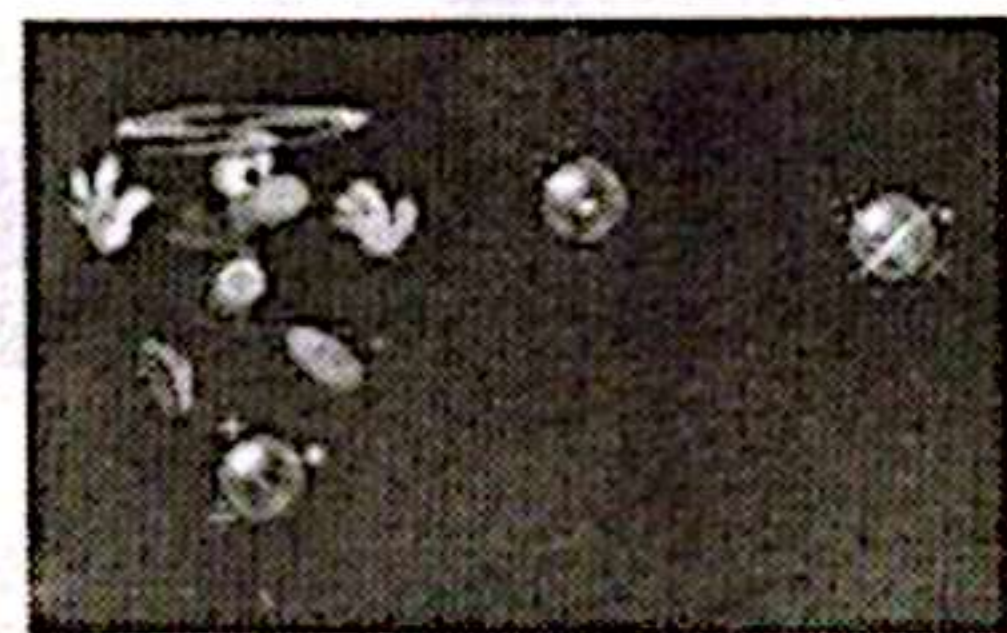
◆直升飞机：

按 Ctrl 键可以跳跃，再按一次可启动直升飞机（以头发表示）可减低下降速度。



◆奔跑：

这个本领不但使你奔跑得更快，也使你冲势更足，跳跃更远。在行走时按X键即可做到。



◆钩拳：

雷曼靠这个本领抓住吊环，来回摇晃，用钩拳也可把某些物品抓过来。跟伸缩拳使用同一按键。





其他朋友教给雷曼的暂时本领:

◆神奇种子:

塔莱桑给雷曼一颗神奇种子，种下后立即长出一株植物。要种植种子，按X键。



◆超级直升飞机:

音乐家给你那个神瓶，把神瓶一摇，你就可以得到这个本领。按 Ctrl 键可以起飞。连续按几下可以爬升。

注意：超级直升飞机在青蓝山世界中也非常有用：这些锋利的叶片在旋转时不只是帮助你飞行。

◆金翅黄萤

外星精灵乔给雷曼一只金翅黄萤，可以照亮蝎子洞的黑暗王国。打出拳头，金翅黄萤跟在雷曼的伸缩拳后面，照亮道路。

◆爱尔飞

这些小生物使雷曼具备缩身术的本领，可以通过游戏中狭窄的小道。跨过一只爱尔飞，可以缩小身材，再跨过一只爱尔飞（不论是原来那只还是另外一只），恢复到原来的身材。



如何玩得更有趣

我们不会把游戏的秘密向你和盘托出（不是应该保留一点悬念吗！），但是下列暗示对你还是有用的。

◆能量子(Power)

Power表示雷曼的储存能量。能量愈多，拳头愈有力。游戏

开始时他有3个Power，但是一路上可以赢得Power，在战斗中也会输掉Power！如果你一个Power也没有了，将失去一次生命。

吃一个Simple Power〔单能量子〕，给你增加1个Power。

吃一个Double Power〔双能量子〕，给你增加2个Power。

吃一个Big Power〔超级能量子〕，给你增加最大能量，可以达到5个Power。

◆生命

你应该自己寻找生命，当你跟本领高强的劲敌开战时，生命是非常有用的！



◆加速



提高拳头的速度，有3种不同的速度。

◆金拳头



增加雷曼拳头的份量。

注意：敌人打到你一次，你的拳头就会失去一级力量和速度。

◆锭

如果雷曼得到100锭，赢得一个补充生命。此外他也可以把锭付给魔术师（魔术师让你进入奖赏阶段）。但是小心！如果雷曼“死亡”，他将失去他至今得到的所有锭。



◆接关

当你在某一关丧失了所有的生命，“接关”可以让你死而复生，并获得4个生命，重新玩这一关。雷曼失去他的最后一次生命时，屏幕上出现“接关”画面。如果你愿意使用一次接关，你应该打响闹钟（按空





格杆或操纵器上的任何按钮)，在雷曼还没有走到“游戏结束”以前，使雷曼从昏迷中醒来，“接关”次数限定为5次。

◆魔术师

魔术师隐藏在背景后面。雷曼靠了他的帮助可以进入神秘世界。在奖赏阶段，你的速度和灵活可以使你赢得到锭，甚至一个补充生命。但是不要忘记，你要通过魔术师的考验，而且要支付10锭，他才可以让你进入神秘世界。



注意：如果你在奖赏阶段考验时得到“满分”，你可以赢得一个生命。这就是说你应该在限定时间内找回所有的锭。如果你得到满分，你可以不用付

锭回到奖赏图中。但是你今后再也赢不到补充

生命。

◆摄影师

摄影师将摄下你的丰功伟绩作为永久纪念！如果你丧失一个生命，你可以回到他最后一次给你拍照的地方。



储存游戏

在世界地图上时，玩完一个阶段可以储存起来。为了进入储存，你朝着世界地

图上的一个储存图标（以魔术师的帽子为标志）走去，按操纵杆上的一个执行钮或

空格杆就可以实现储存。

从储存的地方开始游戏



当你启动雷曼时，你可以继续玩上次储存的游戏。可以选择三个储存中的任何一个。储存画面出现时，可做两件事：删除或复制游戏。

“删除”按钮可以抹去储存的游戏，从头开始一个新的游戏。

“复制”按钮可以复制储存的游戏，得到一个复本，从该复本继续玩下去，这样，如果对自己的表现不满意，可以通过你原本的储存游戏从头再玩一遍。

使用复制选项

1. 选定复制选项
2. 选定要复制的储存游戏
3. 选定后按空格键，在选择复制的游戏之前会出现一只金拳头，在要复制的部位会出现一只白拳头。也可根据你的希望把白拳头放在其他部位来复制储存游戏。
4. 检验你的选择，给复制的游戏写上一个新名字。
 - 储存画面包含储存游戏的信息：储存时所用的名字，可用的生命数，可用的接关数目，你完成的游戏项目的百分比。

退出游戏

在世界地图画面上时，按Escape键，选择退出游戏。可以退回选项画面，改变选项后，按退出按钮可回到游戏。选择“退出游戏”按钮，才是真正退出游戏。





雷曼的世界



游戏中有下述的不同世界，在那里会好几次遇见那些头目。你要始终提防大黑先生的士兵“反子”：它们很小，但是危险之至！

◆梦森林

雷曼必须深入热带丛林，一次也不能跌入沼泽地。他在那里遇到猎人和探险家。也在那里遇见他的第一位朋友塔莱桑。你帮助塔莱桑穿衣服，你再看看会发生什么情况！大头目是摩斯基多——一只可怕的巨型蚊子。……



音乐天

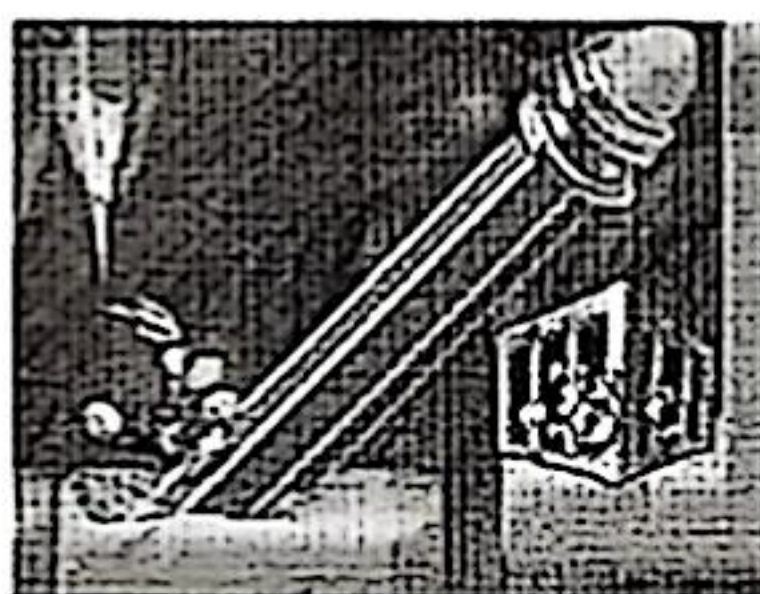
画面是一片云海，传出柔和的乐声，雷曼必须闯过一堆乐器中间（达摩鼓、响葫芦、铜钹……）往前走，避开走调的声音，躲过军号以后，他劈面撞见震耳欲聋的萨克斯先生……

◆青蓝山

雷曼必须闯过青蓝山，避开山崩和石怪。他在山岭里遇见音乐家，帮他找回了吉他。他要战胜的大头目是石头先生，一个用石头雕成的魔怪。



◆图画城



这里是图像世界，布满奇景幻影。雷曼走到一座剧院的舞台上，迎面撞上几个来自海盗片或科幻片的人物。他主要跟太空妈妈交战，这是一位老奶奶，高头大马，手持一根可怕的擀面杖作

为武器。

◆蝎子洞

这是一个阴森森的地下世界，幸而雷曼的一位朋友外星精灵乔开了一家薄饼酒吧，雅致舒适，雷曼从那里进入地下世界。雷曼必须先给乔重新挂上招牌，要避开蜘蛛，然后在钟乳石中间找出一条道路，试图寻到蝎子斯科普的老窝。



◆甜甜城堡



欢迎你到了甜甜城堡，大黑先生就躲在里面，周围有惯使妖术的小丑做他的护卫。你可要小心，大黑先生实在是个魔法高强的人物！祝你好运！

配 置

必要的配置

- 与Windows95兼容的PC CD-ROM
- IBM或100%兼容
- 至少486 33，以奔腾为佳
- DOS 5.0 或更高版本
- 至少4 MB RAM 以8MB为佳
- 双速CD-RAM驱动器，键盘或操纵杆
- 声卡：与Sound Blaster兼容
- 图像卡：VLB卡 至少256种颜色。





游戏图形配置

程序根据所测得的技术配置，得出缺省图形配置，达到最佳的帧速率和游戏速度。然而也可以在选项菜单中选择“图形细节”，在游戏开始时改变数据。

“图形细节”画面提供下列信息和选项：

- 帧速率：测定按照所选图形配置得到的帧速率。
- 视频方式：根据技术配置的大小决定视频选项，以后可以调整下列数据：
 - 游戏区域：4种尺寸任意选用。
 - 频率：60Hz 或 50Hz。
 - 有背景图像或无背景图像
 - 分数记录
 - 异步滚动：只有奔腾和高速486使用PCI1视频方式时才有效。

结 束 语

“你成功了！你拯救了世界！”

