

GIOCHI UBISOFT IN PALIO!

REGISTRATI SUBITO

→ <http://registrationpc.ubi.com>

Registrandoti, potrai inoltre:

- Accedere a contenuti esclusivi e promozioni speciali
- Ricevere informazioni aggiornate sui giochi Ubisoft
- Entrare a far parte della comunità Ubisoft
- Beneficiare del supporto tecnico gratuito online



UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Competizione gratuita, senza obbligo d'acquisto. Vedi le condizioni all'interno.

0814918

PC DVD-ROM

RAYMAN®

RAVING RABBIDS



UBISOFT

AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Una ridotta percentuale di individui può essere soggetta ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza quando esposta a particolari schemi di luci lampeggianti, presenti anche nella vita di tutti i giorni, come quelli che si possono trovare in alcune immagini televisive e in alcuni videogiochi. Questi attacchi e la perdita di conoscenza si possono verificare anche in soggetti che non hanno mai sofferto di problemi di questo tipo.

Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai mostrato sintomi collegabili all'epilessia quando esposti a luci lampeggianti, consultate il vostro medico prima di cominciare a giocare. In ogni caso, i genitori dovrebbero supervisionare l'uso del videogioco da parte dei loro figli. Se, mentre giocate, avvertite vertigini, visione distorta, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento e qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, SMETTETE IMMEDIATAMENTE DI GIOCARE E CONSULTATE IL VOSTRO MEDICO PRIMA DI RICOMINCIARE. Precauzioni da prendere in ogni caso per l'utilizzazione di un videogioco:

Per ridurre la possibilità dell'insorgere di questi sintomi, sedete sempre lontano dallo schermo, alla distanza massima consentita dai cavi; evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco; accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata; riposare per almeno 10 minuti dopo ogni ora di gioco. In questo modo, rilasserete occhi, collo, braccia e dita, e potrete riprendere a giocare con vostro pieno divertimento.

GIOCHI UBISOFT IN PALIO!

Registriati per il sorteggio visitando il sito <http://registrationcontest.ubi.com>

La partecipazione è gratuita e non richiede alcun acquisto. Dettagli sulle condizioni all'interno.

- La partecipazione è consentita dal 27/10/2005 al 30/06/2007.
- Per ottenere gratuitamente le regole complete, scrivi a UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex, Francia, oppure visita il sito <http://registrationcontest.ubi.com>.
- Premi: 10 videogiochi in palio ogni settimana. 520 videogiochi in tutto, pari a un valore complessivo di 31.200 euro (10 giochi in palio alla settimana per un anno) e un valore di 60 euro per singolo prodotto (IVA inclusa) (art L 121-37 Ccons.).

Porta RAYMAN® RAVING RABBIDS ad un altro livello!

Unisciti alla comunità di RAYMAN® RAVING RABBIDS
e accedi a:

- Contenuti esclusivi
- Premi e competizioni
- Accesso privilegiato a: edizioni limitate, edizioni da collezione...
- Trucchi e consigli esclusivi
- Forum di discussione: incontra gli altri fan e trova tutto l'aiuto di cui hai bisogno!

Collegati subito: www.raymanzone.com

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Rayman, Rayman Raving Rabbids, the character of Rayman, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

GARANZIA

Ubisoft offre servizio di Supporto Tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al Supporto Tecnico.

Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato.

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso, tramite raccomandata al Supporto Tecnico, allegando il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista.

L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche. L'Utente si assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto delle limitazioni di garanzia precedentemente menzionate, è possibile che queste non siano applicabili.

PROPRIETÀ

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a marchi registrati, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza previa autorizzazione scritta di Ubisoft.





SOMMARIO

Per iniziare	2
Menu principale	3
Menu pausa	3
Introduzione	4
I personaggi principali	4
Modalità Storia	5
Modalità Punti	7
Consigli e suggerimenti	7
Supporto tecnico	8
Garanzia	Terza di copertina



PER INIZIARE

INSTALLAZIONE

INSTALLARE RAYMAN RAVING RABBIDS

Per installare Rayman Raving Rabbids segui questi passi:

1. Avvia il computer.
2. Inserisci il CD di Rayman Raving Rabbids nel lettore CD-ROM. Dovrebbe apparire il menu Autorun.

Attenzione: se il menu Autorun non appare automaticamente, clicca due volte sull'icona Risorse del computer, poi clicca due volte sull'icona che corrisponde al lettore CD-ROM. Dovrebbe aprirsi il menu Autorun.

3. Clicca sul pulsante Installa. Il programma di installazione ti guiderà attraverso la configurazione e l'installazione del gioco.
4. Dopo aver installato il gioco, seleziona Ubisoft/Rayman Raving Rabbids/Lancia Rayman Raving Rabbids dal menu Start/Avvio del tuo computer, oppure clicca due volte sul collegamento Rayman Raving Rabbids sul desktop. Così avvierai il gioco.

Attenzione: per avviare il gioco è necessario che il CD di Rayman Raving Rabbids si trovi nel lettore CD-ROM.

DISINSTALLARE RAYMAN RAVING RABBIDS

Per disinstallare Rayman Raving Rabbids segui questi passi:

1. Avvia il computer.
2. Inserisci il CD di Rayman Raving Rabbids nel lettore CD-ROM. Dovrebbe apparire il menu Autorun.
3. Quando appare, clicca sul pulsante Disinstalla. Il programma di disinstallazione ti chiederà automaticamente se vuoi davvero disinstallare il gioco. Se sei sicuro di voler rimuovere Rayman Raving Rabbids dal disco fisso, clicca su Sì. Se non vuoi disinstallare il gioco premi No e annullerai la procedura.

Se disinstalli Rayman Raving Rabbids, tutti i profili salvati in precedenza resteranno sul disco fisso, a meno che tu non risponda Sì alla domanda "Vuoi cancellare tutti i file di configurazione e i salvataggi?".

Attenzione: puoi anche disinstallare Rayman Raving Rabbids usando Installazione applicazioni nel Pannello di controllo di Windows.

MENÙ PRINCIPALE

Usa i tasti direzionali per scorrere le voci e premi Invio per confermare la tua scelta. Usa il tasto Esc per tornare al menu precedente.

MODALITÀ STORIA

Scegli questa modalità per giocare da solo e vivere le avventure di Rayman in sequenza cronologica. Questo è l'unico modo per sbloccare nuovi giochi in modalità Punti.

MODALITÀ PUNTI

Scegli questa modalità per accedere direttamente ai giochi sbloccati in modalità Storia. Questa modalità ti permette di giocare da solo o con altri giocatori (fino a 4).

MODALITÀ FAMIGLIA

La modalità famiglia ti permette di affrontare alcuni giochi in modalità cooperativa. Condividi i comandi con un altro giocatore (sorella, fratello, padre, amico o nemico) con o senza la sua approvazione.

BONUS

Scegli questa opzione per accedere ai bonus (video, immagini, ecc.) conquistati nella modalità Punti.

OPZIONI

In questo menu puoi modificare le impostazioni di gioco:

- **Audio:** in questo menu puoi cambiare il tipo di audio (mono o stereo) e regolare il volume principale o quello di musica ed effetti sonori.
- **Video:** in questo menu puoi scegliere la modalità video (4/3, 4/3 con bande nere, 16/9), cambiare la risoluzione, modificare luminosità e contrasto. Puoi anche cambiare il livello di dettaglio determinando la quantità di effetti speciali.
- **Comandi:** in questo menu puoi scegliere di attivare la vibrazione del controller, modificare la sensibilità del mouse o selezionare il controller predefinito.



MENÙ PAUSA

Se hai bisogno di interrompere la partita, puoi premere Esc per mettere il gioco in pausa.

Dal menu Pausa puoi decidere se ricominciare, continuare o uscire dal gioco.



INTRODUZIONE

I conigli sono pronti per mettere in opera il diabolico piano accuratamente preparato per anni.

Rayman si sta godendo un delizioso picnic con i piccoli Globox, quando all'improvviso i conigli sbucano dal terreno, li rapiscono e li imprigionano.

Rayman viene gettato dentro un'enorme arena, sotto gli sguardi ostili di una folla di conigli. Da questo punto in poi, Rayman dovrà affrontare una serie di terribili prove per il divertimento delle crudeli bestiole.

Tocca a te superare tutte le prove e liberare Rayman.

I PERSONAGGI PRINCIPALI

RAYMAN®

Rayman è stato colto di sorpresa da questa 'invasione' interna. Quali saranno le intenzioni dei conigli? Difficile dirlo.

Quel che è certo è che sono in tanti, sono dappertutto e la loro psiche disturbata li rende avversari formidabili e imprevedibili.



UN PO' DI CONIGLI...

PINK

Pink è muto e molto timido. Ma con un po' di pazienza è possibile comprendere le basi del suo peculiare modo di comunicare. Ad esempio, la frase "Ehi, amico! Come butta?" si traduce, nel suo linguaggio, nel lancio di un missile a ricerca di calore. (In effetti, col tempo, si intuisce che questa frase rappresenta tutto ciò che egli è in grado di comunicare)



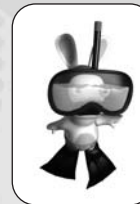
SERGUEÏ

Sergueï è un tenerone. Indossa una museruola di metallo finemente cesellato per pura civetteria. La sua gioia di vivere e la sua brillante conversazione lo rendono un compagno estremamente piacevole. È sempre pronto alla battuta e ama gli scherzi, come ad esempio masticare le tue falangi, scambiare tra loro le tue clavicole e persino giocare a "Dieci piccoli indiani" con le dita dei tuoi piedi...



PROFESSOR BARRANCO

Il Professor Barranco è uno scienziato. Attualmente è impegnato nella redazione di una complessa tesi sulla termodinamica e sulla resistenza di determinati materiali. Al momento sta raccogliendo dati sperimentali, sulla resistenza delle ossa craniali all'impatto con un grosso randello e sulle conseguenze delle alte temperature generate dall'esplosione di pacchetti regalo...



CONIGLI-RANA

I conigli-rana fanno parte dei team d'assalto d'élite. Essi sono combattenti formidabili e vengono impiegati nelle missioni più pericolose, come gli assalti alle mescite di succo di carota, le infiltrazioni nei cori di chiesa e persino per mantenere l'ordine nella fila davanti alle toilette.

CLARK

Clark non è un coniglio come gli altri. I suoi super-poteri gli permettono di compiere imprese che gli valgono il rispetto e l'ammirazione di tutti quanti.

Egli è l'inventore, nonché il campione assoluto, di un nuovo genere di biathlon (la combo sequenziale: **Volo in Picchiata + Corsa Sotterranea Verticale**).

Il suo record personale è: 2300 metri **VP** + 47 cm **CSV**.



MODALITÀ STORIA

GIOCHI

Rayman è diventato il giocattolo preferito dei conigli. Ogni mattina viene gettato nell'arena e deve combattere nelle quattro prove di qualificazione nascoste dietro le quattro porticine.

Deve vincere almeno tre delle quattro prove per poter accedere alla prova finale della giornata.

All'inizio di ogni gioco viene visualizzata una pagina che elenca gli obiettivi del gioco. Consultali sempre, perché possono cambiare da un gioco all'altro.



LA CELLA

Al termine della giornata, Rayman ritorna alla sua cella per trascorrere la notte. Con il passare del tempo la cella diventa la sua casa. Per ammazzare la noia durante le lunghe serate in cattività, Rayman ha diverse occupazioni. Usa i tasti direzionali per muoverti nelle varie parti della cella e premi Invio per confermare le scelte.



LA TOILETTE

È qui che Rayman torna regolarmente per... riflettere sugli avvenimenti della giornata. Da qui puoi accedere a tutti i giochi delle giornate già completate. Se hai voglia di ripetere un gioco che ti è piaciuto particolarmente, o riprovarne uno che non sei riuscito a completare, è qui che devi andare. Se sei riuscito a completare tutti e cinque i giochi di una giornata puoi vincere premi che renderanno la tua prigionia più piacevole.



JUKE-BOX

Il juke-box della tua cella ti permette di ascoltare la musica che hai vinto completando le prove del giorno. In questo modo potrai allenarti sul ritmo e far ballare i conigli.



ARMADIO DEI COSTUMI

In questo armadio Rayman conserva tutti i costumi vinti completando le giornate. Non esitare ad aprirlo per dare una rinfrescata al tuo look di tanto in tanto.



SALVATAGGIO IN MODALITÀ STORIA

Quando torni alla tua cella alla fine della giornata, il gioco viene salvato automaticamente.

Attento: se interrompi la partita prima della fine della giornata, perderai tutti i risultati ottenuti in quella giornata.

MODALITÀ PUNTI

In modalità Punti puoi rigiocare tutti i giochi sbloccati nella modalità Storia per tentare di battere i tuoi record, da solo o con altri giocatori.

DA SOLO

Dopo aver selezionato la modalità Punti avrai accesso ad un elenco dei giochi disponibili. Sceglينه uno e cerca di battere il tuo record.

DUE O PIÙ GIOCATORI

Se hai due o più gamepad puoi collegarli e giocare con un massimo di quattro giocatori. Consulta il file readme.txt per sapere quali dispositivi sono supportati.

GIOCATORI

In Versus, giocherai contro il secondo giocatore, mentre in Coop giocherete assieme: dividerete gli stessi Punti Vita e lo stesso punteggio.

ORGANIZZAZIONE

In modalità Turno ogni giocatore completa il suo turno, mentre in Multi si gioca tutti nella stessa schermata.

SALVATAGGIO IN MODALITÀ PUNTI

Ogni volta che un record viene battuto, viene salvato automaticamente.

CODICE INTERNET

In modalità Punti il tuo obiettivo è ottenere il maggior punteggio possibile. Al termine di ogni gioco otterrai un codice Internet che potrai inserire in www.raymanzone.com per confrontare le tue prestazioni con quelle dei giocatori di tutto il mondo. Ogni gioco ha un codice Internet diverso per mostrare il tuo punteggio. Prova a risalire la classifica fino al top!

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

Suggerimento 1: Consulta la sezione Consigli e suggerimenti del manuale!

Suggerimento 2: Leggi con attenzione il Suggerimento 1 nella sezione Consigli e suggerimenti del manuale!

SUPPORTO TECNICO

NOVITÀ! Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione Risposte del sito del nostro Supporto Tecnico
<http://ubisoft-it.custhelp.com>

Nel nostro archivio **Risposte** troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o inviando un'e-mail ai nostri tecnici. Il servizio è attivo 24 ore al giorno!

Il collegamento **Invio Domande**, da utilizzare per l'invio di un'e-mail, ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema riscontrato, permettendoci di poterlo risolvere alla prima richiesta.

Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il vostro problema e il gioco a cui vi riferite.

Se non avete una casella di posta elettronica, un nostro tecnico può assistervi dalle 15.00 alle 16.30 al numero di telefono 02 48 86 71 60. Le tariffe applicate sono le normali tariffe telefoniche e dipendono dal tipo di contratto stipulato con il proprio operatore. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il servizio di Supporto Tecnico Ubisoft.

SUGGERIMENTI E CONSIGLI

Spiacenti, ma il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Visitate <http://ubisoft-it.custhelp.com> per informazioni su siti correlati.