

SONY CD MANUAL de RAYMAN COLLECTION

Índice:

60 Niveles de Rayman

1- Requisitos de Configuración

2- Descripción

Rayman 2 – La gran evasión – 2 niveles

1- Requisitos de Configuración

2- Aviso

Tema de escritorio de Rayman

1- Requisitos de Configuración

2- Instrucciones de Instalación

Fondo de Rayman

Instrucciones de Instalación

Protector de Pantalla de Rayman

Instrucciones de Instalación

Hotline

=====

60 Niveles de Rayman:

1- Requisitos de Configuración

P60 o superior, Windows 95/98, 16Mb de RAM, lector de CD de 2X, se recomienda un mando, teclado o ratón.

2- Descripción

INTRODUCCIÓN

Rayman... Los habitantes del mundo de Rayman conviven en paz con la naturaleza... El Gran Protón mantiene el equilibrio y la armonía del mundo, aunque, por desgracia, amigos, esta situación tan agradable no podrá mantenerse mucho tiempo... un día fatídico, el malvado Mister Dark roba el Gran Protón y neutraliza los poderes mágicos del Hada Betilla, quien intenta protegerlo. Los Electoons, que antes gravitaban alrededor del Protón, pierden de repente su estabilidad natural y se dispersan por todo el mundo. ¡Menudo lío! Además, esto provoca un caos terrible en el planeta.

En este mundo, ahora desequilibrado, ocurren fenómenos extraños: ¡aparecen criaturas hostiles y capturan a todos los Electroons que encuentran a su paso! ¿Que sólo un héroe podría arreglar esta situación? ¡Rayman al rescate! Vamos, Rayman, encuentra todos los Electroons y libéralos, después, consigue arrebatarse el Gran Protón a su misterioso secuestrador. Pero, ¿las criaturas malvadas del planeta le dejarán llevar a cabo su misión?

FUNDAMENTOS DEL JUEGO

Al comienzo del juego, las acciones de Rayman son sencillas: puede andar, saltar, aferrarse a las enredaderas y gatear. A medida que avanza el juego, Rayman puede conseguir poderes nuevos y utilizar su puño volador, colgarse de los bordes de las plataformas, correr, utilizar su gancho ¡e incluso volar como un helicóptero! En los 60 Niveles de Rayman, eres tú el que controla el juego: tú eliges en qué mundo quieres jugar y el nivel de dificultad que más se adapta a tus posibilidades. Tu misión: ¡salir vivo del mapa!

Teclas de Control

Usa las flechas de dirección izquierda/derecha arriba/abajo para mover a Rayman.

CTRL Salto

X Hacer una mueca (que hace huir a los enemigos)

Alt. Puño para Golpear, mantenerlo presionado para conseguir un golpe más fuerte

(puedes configurar las teclas a tu gusto desde el menú)

PARTIDAS GUARDADAS

Puedes guardar las partidas cuando estás en el mapa del mundo. Para acceder a una partida guardada, dirígete a uno de los iconos de guardado del mapa, señalados con un sombrero de mago, y confirma tu selección con uno de los botones de acción del mando o con la barra espaciadora del teclado.

Se pueden guardar hasta tres partidas.

Para borrar o copiar una partida, usa las opciones de la pantalla de partida guardada. La opción *Delete* (Borrar) sirve para borrar la partida que quieras e iniciar una partida nueva desde el principio.

La opción *Copy* (Copiar) sirve para copiar una partida guardada: de modo que puedes continuar la partida, y si no estás satisfecho con lo que has conseguido, puedes empezar de nuevo desde el punto en que te encontrabas cuando guardaste inicialmente la partida.

Para Copiar:

Selecciona la opción *Copy* (copiar) y la partida que quieres copiar. Pulsa uno de los botones de acción o en la barra espaciadora para confirmar tu elección.

Aparecerá un puño de oro frente a la partida que has elegido copiar, y un puño blanco en el lugar en el que se va a copiar. Confirma tu selección de nuevo y escribe un nombre para la partida.

Para Rayman 2 - la gran evasión - 2 niveles

1-Configuración

Pentium 133, 32 Mb de RAM. Direct X™ o Glide™.

Para poder jugar, debes tener instalado Direct X™ o Glide™ en tu ordenador. Esta demo no los instala.

Se aconseja jugar con un mando, como el Sidewinder™ de Microsoft, sin embargo, también se puede jugar con el teclado.

Si utilizas el teclado, recuerda que los movimientos se realizan en relación con la cámara, y no con Rayman. De modo que si quieres dirigirte a la derecha en relación con la cámara, pulsa el botón *derecha*.

Teclas de Control

Controles para teclado francés (AZERTY)

=====

Controles de Rayman:

Utiliza las flechas de dirección para moverte hacia la dirección apropiada.

Utiliza también:

Q – para saltar.

Barra espaciadora para disparar

Ctrl. (a la izquierda) – para moverse lateralmente (ver abajo)

Mayús. (a la izquierda) – para andar en lugar de correr

Controles para teclado inglés (QWERTY)

=====

Controles de Rayman:

Utiliza las flechas de dirección para moverte hacia la dirección apropiada.

Utiliza también:

A – para saltar.

Barra espaciadora para disparar

Ctrl. (a la izquierda) – para moverse lateralmente (ver abajo)

Mayús. (a la izquierda) – para andar en lugar de correr

Poderes

Rayman tiene un montón de poderes mágicos, algunos de los cuales están disponibles en esta demo. Por ejemplo, si pulsas dos veces Q, Rayman usará su pelo para moverse en modo helicóptero. En este modo, puede aterrizar con mayor suavidad. Si utilizas esta secuencia cuando Rayman está en un sitio estrecho flanqueado por dos muros, se aferrará a cada muro. Repite la secuencia y Rayman trepará hasta arriba.

Rayman puede trepar por ciertos objetos, por ejemplo, escalas de cuerda y redes.

Cuando Rayman tenga que luchar contra los piratas, no olvides utilizar el movimiento lateral, que se consigue pulsando la tecla Ctrl. durante el combate: de este modo, cuando Rayman se mueva, seguirá estando de frente a su enemigo, con lo que le será más fácil alcanzarle y evitar sus disparos.

Controles de Cámara:

Ctrl. (a la izquierda) – para situar la cámara detrás de Rayman.

O (teclado numérico) – modo *Look* (mirar). Mantén pulsada esta tecla mientras utilizas las teclas de dirección para mirar a tu alrededor.

Si cuando se muestra un texto en pantalla, aparece una flecha azul en la parte inferior derecha, pulsa Q para ver la siguiente frase del texto.

2- Aviso

Menús

En esta demo, los menús se utilizan fundamentalmente para salir de la demo y definir la configuración del juego. Sin embargo, puede que no funcionen correctamente ciertos parámetros, puesto que ésta no es la versión definitiva del juego.

Errores

Tal vez encuentres algunos errores: ten en cuenta que esta versión es una demo, no el juego completo.

Recomendamos que no utilices los menús. En concreto, si intentas cambiar la resolución, es bastante probable que la demo dé problemas.

En ocasiones, puede que el juego no se cierre correctamente.

Hay algunos problemas con tarjetas 3D basadas en el microchip Voodoo.

Para procesadores de tarjeta 3D Voodoo1 ó Voodoo2, instala la versión Glide. Si tienes una tarjeta Voodoo Banshee, Voodoo Rush ó Voodoo3, te recomendamos que instales Direct X.

Algunas tarjetas aceleradoras 3D pueden plantear problemas a causa de sus controladores. Si encuentras un problema relacionado con los controladores, ponte en contacto con el fabricante de la tarjeta.

Huelga decir que hemos solucionando todos estos problemas, de modo que no aparecen en la versión final del juego. Gracias por tu comprensión.

Instalación del tema de escritorio de Rayman

1-Configuración

Windows 98 con reconocimiento de temas de escritorio

O Windows 95 con Windows Plus con reconocimiento de temas de escritorio

Tarjeta de Sonido

Mínimo de 65536 colores (modo de 16-bit)

2- Instrucciones de Instalación

Aviso: Para instalar un tema de escritorio, debes tener activada la función de compatibilidad con temas de escritorio en las opciones de Windows.

Si no está activada, sigue los siguientes pasos:

Selecciona *Configuración* en el menú *Inicio*, y después, *Panel de Control*.

Selecciona *Agregar o Quitar Programas* y haz clic en la pestaña *Instalación de Windows* situada en la parte superior de la ventana.

Ten a mano el CD ROM de Windows en caso de que Windows no se haya preinstalado en tu ordenador. Después de unos segundos, aparecerán los componentes de Windows que están instalados en el ordenador.

Haz doble-clic en *Temas de Escritorio* y comprueba que la opción *Compatibilidad con Temas de Escritorio* está activada. Si no lo está, selecciónala y haz clic en *Aceptar* para confirmar.

Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla; la instalación es automática.

Para instalar el tema de escritorio de Rayman, selecciona el archivo Rayman 2-Theme.exe y haz clic en el botón '*Unzip*' (descomprimir) sin cambiar el directorio de destino. Una vez que se hayan transferido los archivos, cierra la ventana. Abre los *Temas de Escritorio* desde el *Panel de Control* (menú *Inicio/Configuración*) y selecciona el Tema Rayman 2 en el menú desplegable. Haz clic en *Aceptar* o *Aplicar* para confirmar tu selección.

Instalación del fondo

Haz clic con el botón derecho del ratón en el escritorio, y aparecerá una ventana emergente.

Selecciona *Propiedades*.

En la pestaña de *Fondo*, selecciona *Examinar* y elige el archivo que contiene la imagen que deseas utilizar como fondo.

Haz clic en *Aceptar* para confirmar tu elección.

¡Ya tienes un fondo nuevo!

Instalación del Protector de Pantalla

Para instalar el salvapantallas, por favor pulsa el botón que hay en el inter face

Hotlines

Francia: 08 36 68 46 32 / www.ubisoft.fr

Reino Unido: 09014 74 74 00 / www.ubisoft.co.uk

Italia: 39 02 83 312 220 / www.hotline@ubisoft.it

España: 34 93 544 15 00 / www.ubisoft.es

Alemania: 0190 88241210 / www.ubisoft.de