

SONY CD MANUAL RAYMAN COLLECTION

Inhoudsopgave:

Rayman 60 Levels

1- Vereiste configuratie

2- Beschrijving

Rayman 2 - The great escape - 2 levels

1- Vereiste configuratie

2- Waarschuwing

Rayman bureaublad-thema

Instructies voor installatie

Rayman op de achtergrond

Rayman screensaver

Hotline

=====

Rayman 60 Levels:

1- Vereiste configuratie

Pentium 60 of sneller, Windows 95/98, 16 Mb RAM, 2x-speed cd-romspeler, controller aanbevolen, toetsenbord of muis.

2- Beschrijving

INLEIDING

Rayman... In Raymans wereld bestonden natuur en bewoners vreedzaam naast elkaar... Het Grote Protoon zorgde voor balans en harmonie in de wereld. Maar helaas lieve mensen, dit geluk mocht niet voortduren! Op een kwade dag stal de slechte Mister Dark het Grote Protoon. Hij neutraliseerde ook de magische krachten van Betilla de Fee, die probeerde het Protoon te beschermen! De Electoons, die tot dan toe werden aangetrokken door het Protoon, verloren plotseling hun natuurlijke stabiliteit en raakten verspreid over de hele wereld! Verontrustende ontwikkelingen! Het is een zootje geworden op de planeet.

In deze ongebalanceerde wereld vinden vreemde gebeurtenissen plaats: er verschijnen vijandige wezens die alle Electoons gevangennemen die ze kunnen

vinden! Is er dan geen held om de wereld te redden? Jawel, Rayman schiet te hulp! Zet hem op, Rayman. Vind alle Electoons en bevrijd ze. Red daarna het Grote Protoon uit de handen van zijn mysterieuze ontvoerder! Maar staan al die gemene wezens dat wel toe?

BASISPRINCIPES VAN HET SPEL

In het begin zijn Raymans acties erg eenvoudig: hij kan lopen, springen, klimplanten vastpakken en kruipen. In de loop van het spel krijgt Rayman nieuwe krachten, zodat hij zijn Vliegvuist en zijn Klauvuist kan gebruiken, de rand van een platform kan vastpakken, kan rennen, en zelfs kan vliegen als een helikopter! In Rayman 60 Levels heb jij de controle over het spel: jij kiest de wereld waar je in verder wilt gaan en de moeilijkheidsgraad die je aankunt. Je missie: levend uit dit avontuur zien te komen!

Besturingstoetsen

Gebruik de pijltoetsen links/rechts/omhoog/omlaag om Rayman te verplaatsen

CTRL-toets Springen

X-toets Gekke bekken trekken (waardoor vijanden vluchten)

Alt-toets Stootvuist; ingedrukt houden voor een hardere stomp

(als je wilt kun je andere toetsen instellen in het menu)

OPGESLAGEN SPELLEN

Als je je op de wereldkaart bevindt, kun je je spel opslaan. Om toegang te krijgen tot een opgeslagen spel, ga je naar een van de bewaaricoontjes op de wereldkaart, de tovenaarshoed. Bevestig je keuze met een van de actietoetsen op de controller of met de spatiebalk op het toetsenbord.

Je kunt maximaal 3 spellen opslaan.

Gebruik de opties in het scherm Opgeslagen Spellen om een spel te wissen of te kopiëren. Gebruik de optie Delete (Verwijderen) om het opgeslagen spel van je keuze te wissen en een nieuw spel te starten vanaf het begin.

Gebruik de optie Copy (Kopiëren) om een opgeslagen spel te kopiëren. Op deze manier kun je verdergaan met een spel met de mogelijkheid om opnieuw vanaf dat punt te beginnen als je niet tevreden bent over je prestaties.

Kopiëren:

Kies de optie Copy en het spel dat je wilt kopiëren. Druk op een van de actietoetsen op de controller of op de spatiebalk om je keuze te bevestigen. Er verschijnt dan een gouden vuist voor het spel dat geselecteerd is om te kopiëren, en een witte vuist voor de plaats waar de kopie naar toe moet. Bevestig je keuze opnieuw en voer een naam voor het spel in.

Rayman 2 - The great escape - 2 levels

1- Vereiste configuratie

Pentium 133, 32 Mb RAM, Direct X™ of Glide™.

Je moet Direct X™ of Glide™ geïnstalleerd hebben om te kunnen spelen. Deze demo installeert deze programma's niet.

We adviseren je te spelen met een controller zoals de Microsoft Sidewinder™, maar je kunt ook het toetsenbord gebruiken.

Als je het toetsenbord gebruikt, moet je onthouden dat de bewegingen gerelateerd zijn aan de camera en niet aan Rayman. Als je dus naar rechts wilt in verhouding tot de camera, druk je op de pijltoets rechts.

2 - Besturing

Toetsenbordbesturing voor een Frans toetsenbord (AZERTY)

=====

Besturing van Rayman:

Gebruik de pijltoetsen om de juiste kant op te lopen

Gebruik verder de:

Q-toets om te springen

Spatiebalk om te schieten

Linker Ctrl-toets om zijwaarts te lopen (zie verderop)

Linker Shift-toets om te lopen in plaats van te rennen

Toetsenbordbesturing voor een Engels toetsenbord (QWERTY)

=====

Besturing van Rayman:

Gebruik de pijltoetsen om de juiste kant op te lopen

Gebruik verder de:

A-toets om te springen

Spatiebalk om te schieten

Linker Ctrl-toets om zijwaarts te lopen (zie verderop)

Linker Shift-toets om te lopen in plaats van te rennen

Krachten

Rayman heeft veel magische krachten en een paar daarvan zijn beschikbaar in deze demo. Als je bijvoorbeeld op de Q-toets drukt om te springen en vervolgens nog een keer op de Q-toets drukt, gebruikt Rayman zijn haar om zich als een helikopter te verplaatsen. Op deze manier kan hij veel zachter landen. Als je deze combinatie gebruikt als Rayman zich in een smalle ruimte tussen 2

muren bevindt, pakt hij beide muren vast. Herhaal de combinatie om Rayman naar de top te laten klimmen.

Rayman kan in sommige objecten klimmen, zoals touwladders en netten.

Als Rayman tegen de piraten moet vechten, is het heel handig om zijwaarts te lopen met de Ctrl-toets. Op deze manier blijft Rayman naar de vijand kijken terwijl hij zich verplaatst, waardoor het makkelijker is de vijand te raken en tegelijkertijd projectielen te ontwijken.

Camerabesturing:

Linker Ctrl-toets – Plaats de camera achter Rayman.

O-toets (numeriek toetsenbord) – Kijkstand. Houd deze toets ingedrukt als je de pijltoetsen gebruikt om om je heen te kijken.

Als er een tekst op het scherm staat en er een kleine blauwe pijl rechtsonder in het scherm verschijnt, druk je op de Q-toets om verder te gaan naar het volgende stuk tekst.

2- Waarschuwing

Menu's

In deze demo worden de menu's voornamelijk gebruikt om de demo te stoppen en om de spelinstellingen te bepalen. Houd er rekening mee dat bepaalde instellingen misschien niet goed werken, omdat dit niet de uiteindelijke versie van het spel is.

Bugs

Vergeet niet dat de versie die je hier wordt aangeboden slechts een demo is, niet het volledige spel. Het kan daarom gebeuren dat je een paar bugs tegenkomt.

We raden je ten zeerste af de menu's te gebruiken. Vooral als je probeert de resolutie te veranderen, is het hoogstwaarschijnlijk dat de demo zal crashen.

Soms is het misschien niet mogelijk het spel behoorlijk af te sluiten.

Er zijn wat problemen met 3D grafische kaarten die gebaseerd zijn op de Voodoo microchip.

Voor een Voodoo1 of Voodoo2 3D grafische kaart installeer je de Glide-versie. Als je een Voodoo Banshee, Voodoo Rush of Voodoo3 kaart hebt, adviseren we je DirectX te installeren.

Sommige 3D grafische acceleratiekaarten leveren problemen op dankzij hun drivers (stuurprogramma's). Neem contact op met de fabrikant van je kaart als je een driver-gerelateerd probleem hebt.

Het spreekt voor zich dat we bezig zijn deze problemen op te lossen, zodat ze niet zullen voorkomen in de uiteindelijke versie van het spel. We danken je voor je begrip.

Rayman bureaublad-thema

1- Vereiste configuratie

Windows 98 met herkenning van bureaublad-thema
of Windows 95 met Windows Plus en herkenning van bureaublad-thema
Geluidskaart
Minimaal 65536 kleuren (16-bits)

2- Instructies voor installatie

Waarschuwing: om een bureaublad-thema te kunnen installeren, moet je ondersteuning voor bureaublad-thema's geselecteerd hebben via de Windows-opties.

Als je dit niet hebt gedaan, volg je deze instructies:

In het Startmenu selecteer je Instellingen en vervolgens Configuratiescherm.

Selecteer Software en klik op de tab Windows Setup boven in het venster.

Houd je Windows cd-rom bij de hand als Windows niet volledig geïnstalleerd is op je computer. Na een paar seconden verschijnen de Windows-onderdelen die op je computer zijn geïnstalleerd.

Dubbelklik op Bureaublad-thema's en controleer of de optie Ondersteuning voor Bureaublad-thema's geselecteerd is. Als dit niet zo is, selecteer je de optie en klik je op OK ter bevestiging.

Volg de instructies op het scherm. De installatieprocedure verloopt automatisch.

Om het Rayman bureaublad-thema te installeren, ga je naar het programma Rayman 2-Theme.exe en klik je op de knop 'Unzip' zonder de doelmap te veranderen. Nadat de bestanden zijn overgezet, sluit je het venster. Open Bureaublad-thema's in het Configuratiescherm (Startmenu/Instellingen) en selecteer het Rayman 2-thema in de lijst. Klik op OK of Toepassen ter bevestiging.

Rayman op de achtergrond

Klik met de rechtermuisknop op je bureaublad. Er verschijnt een menuvenster. Selecteer "Eigenschappen".

Op het tabblad "Achtergrond" selecteer je "Bladeren". Kies het beeldbestand dat je wilt gebruiken als achtergrond.

Klik op OK ter bevestiging.

Je hebt nu een nieuwe achtergrond!

Rayman screensaver

Klik op de knop in het scherm om de screensaver te installeren.

Hotlines

Frankrijk: 08 36 68 46 32 / www.ubisoft.fr

Engeland: 09014 74 74 00 / www.ubisoft.co.uk

Italië: 39 02 83 312 220 / www.hotline@ubisoft.it

Spanje: 34 93 544 15 00 / www.ubisoft.es

Duitsland: 0190 88241210 / www.ubisoft.de

Nederland: 0900 - 2026766 (50 cpm)