

雷曼系列手册



雷曼
雷曼英语万事通
雷曼英语大闯关



上海育碧电脑软件有限公司
地址: 中国上海市张杨路500号17楼(200122)
电话: (021) 58788969-223.232
传真: (021) 58367021
网址: <http://www.ubisoft.com.cn>
<http://www.ubisoft.com>

北京联络处
地址: 北京海淀区知春里28号
开源商务楼3楼(100086)
电话: (010) 62644344
传真: (010) 62641444

目 录

雷 曼	2
基本规则	2
进入游戏	3
控制方式	3
雷曼的本领	5
宝物说明	7
游戏存档	9
游戏设置	10
雷曼英语万事通	11
安装游戏	11
控制方式	15
进入游戏	20
游戏方式	22
雷曼英语大闯关	29



基本规则

雷曼必须解救被囚禁的电子以恢复世界的秩序。在每关中都有一块带有六个圆洞的奖牌。每当你救出一笼电子，奖牌上的一个圆洞就会被填满。当你救出了所有的电子后，才能进入一个特别的地方——甜甜城堡。

起初，雷曼只能做一些简单的动作。随着游戏的深入，雷曼可以获得新的本领。这些特殊的本领都是蓓蒂雅仙子赐给他的。每当你学会一种本领时，屏幕上就会出现简短的使用说明，而你将获益匪浅。不过，你应该回头仔细搜索已经走过的关卡，因为很容易错过一些宝物！可能还会有一些惊喜在等着你，都是你首次经过时无法碰到的。

在游戏开始时，会显示一张雷曼世界的地图。当你玩完一个关卡，屏幕就会显示你可以到达的各条新道路。大多数情况下，会有两条道路供你选择。每一关的出口都在关尾，那里竖着一个出口标牌。但是请注意，出口标牌并不总是位于每一关的最后。有时你也可以通过入口标牌，退出这一关的游戏。但是这样做，你将失去在这关获得的所有宝物。



进入游戏

在Windows 95/98下：

将雷曼的光盘放入光盘驱动器中，雷曼的图标将会出现在你的桌面上。在你的“Start”菜单中同时会出现一个快捷方式。如果你关闭了“Autorun”功能，就双击雷曼图标开始游戏或从你的开始菜单中选取其快捷方式。

控制方式

方向：

上箭头和下箭头的按键用于菜单中的移动。

左箭头和右箭头的功能：

在多个选项中选择

提高和降低声音及音效：

选择“Yes”和“No”

F1 键：

它可以调出帮助界面，但只在菜单中产生作用。





ESC键:

回到上级菜单; 取消决定; 退出游戏; 从游戏中回到主菜单。

空格键:

在菜单窗口中确认所选内容; 在游戏中前进至下一个画面; 回答问题。

缺省功能键

《雷曼》可以用键盘或是手柄进行游戏, 键盘上的缺省功能键如下:

ALT: 出拳 (按键时间越长, 拳头飞得越远。)

CTRL: 跳跃

按两次CTRL: 直升机

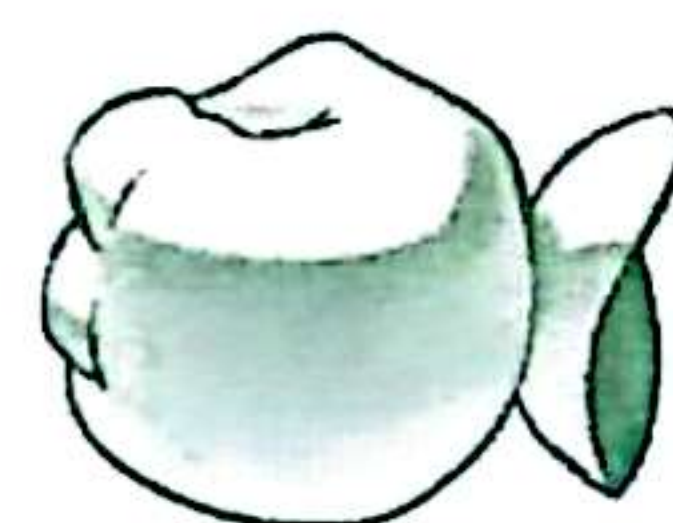
X: 其他动作 (神奇种子、奔跑 ……、播种)

在游戏开始时, 你不可能具备全部的能力, 当游戏进行下去时, 你会得到相应的提示。



雷曼的本领

游戏中雷曼将拥有两种不同类型的本领: 永久本领 (整个游戏过程中都具有的本领) 和暂时本领。



1. 永久本领

蓓蒂雅仙子赐给雷曼的永久本领:

匍匐:

从游戏开始, 你就能让雷曼匍匐。同时按住CTRL和下箭头。

伸缩拳:

按ALT打出拳头。按键时间越长, 拳头飞得越远。

攀岩:

当雷曼跳跃或下落时, 碰到平台边缘他会自动抓住。

直升机:

按CTRL可以跳跃, 再按一次可以启动直升机以减缓下降速度。

奔跑:

这个本领不但能使你跑得更快, 也能使你冲势更足, 跳跃更远。在行走时按X键即可做到。





吊钩拳：

雷曼靠这个本领抓住吊环，来回摇晃。吊钩拳同样也能将奖励宝物抓过来。与伸缩拳使用同一按键（ALT）。

2. 暂时本领

其他朋友教给雷曼的暂时本领：

神奇种子：

塔莱桑给雷曼一颗神奇种子，种下后立即长出一株植物。按X键。

超级直升机：

音乐家给你的那个神瓶，把神瓶一摇，你就可以得到这个本领。按Ctrl键可以起飞。连续按几下可以爬升。（提示：超级直升机在青蓝山世界中非常有用。这些锋利的叶片在旋转时不只是用来飞行。）

金翅黄荧：

外星精灵乔给雷曼一只金翅黄荧，可以照亮蝎子洞的黑暗王国。打出拳头，金翅黄荧就会跟着雷曼的伸缩拳后面，照亮道路。

爱尔飞：

这些小生物使雷曼具备缩身术的本领，可以通过游戏中狭窄的小道。跨过一只爱尔飞，可以缩小身材，再跨过一只爱尔飞（不论是原来那只还是另外一只），恢复到原来的身材。



宝物说明

我们是不会把所有的秘密和盘托出的，但是以下的提示对你还是有用的。

能量子：

能量子表示雷曼的储存能量。能量越多，拳头越有力。游戏开始时他只有3点能量，但随着游戏的进行，他能得到更多的能量或者在战斗中失去能量。如果1点能量也没有了，就失去一条生命。

吃一个单能量子，能增加1点能量

吃一个双能量子，能增加2点能量

吃一个超级能量球，能增到最大的5点能量

生命球：

尽量找到他们，当你面对敌人们时，他们会很有用的。

加速球：

提高出拳的速度，共有3种不同的速度。

金拳头：

增加出拳的威力。注意：敌人打到你一次，你的拳头就会失去一级力量和速度。

蓝宝石：





如果雷曼得到100宝石，就能增加一条生命。此外，你还可以把宝石付给魔术师（那个能让你进入奖励关卡的人）。但是小心：如果雷曼“死亡”他将失去身上所有的宝石。



接关：

当你失去最后一条生命时，接关允许你从最近的一关重新开始，并获得4条生命。当雷曼失去他的最后一次生命时，屏幕会出现接关画面。如果你愿意使用一次接关，你应该在它走到“游戏结束”以前打响闹钟（按键盘或者手柄上的任意键），使雷曼从游戏中醒来，“接关”次数限定为5次。



魔术师：



魔术师隐藏在每一关里，雷曼靠了他的帮助可以进入神秘世界。在奖励关卡里，你的速度和灵活可以使你赢得更多的宝石，甚至是一条生命。但是不要忘记，你必须通过魔术师的考验并支付10个宝石，他才肯让你进入奖励关卡。

注意：如果你在奖励关卡中得到满分，就能赢得一条生命。这就是说你应该在限定的时间里找到所有的宝石。如果你得到了满分，你以后就可以不用再支付宝石就能进入奖励关卡，但是你在其中将无法再赢得生命。

摄影师：

摄影师将摄下你的丰功伟绩作为纪念！如果你失去了一条生命，你可以回到他最后一次给你拍照的地方。



游戏存档

在世界地图上时，玩完一个阶段可以储存起来。要进入储存，朝着世界地图上的任一储存图标（以魔术师的帽子为标志）走去，按手柄上的执行钮或空格键就可以实现储存。

从储存的地方开始游戏：

当你启动雷曼时，你可以继续玩上次储存的游戏。可以选择三个储存中的任何一个。储存画面出现时，可做两件事：删除或复制游戏。

“删除”按钮可以抹去储存的游戏，从头开始一个新的游戏。

“复制”按钮可以复制储存的游戏，因此你能从该副本继续玩下去，这样如果对于自己的表现不满意的话，就可以通过你原本的游戏从头再玩一遍。



使用复制功能：

1. 选定复制选项。
2. 选定要复制的储存游戏。
3. 选定后按空格键，在选择复制的游戏之前会出现一只金拳头，而在要复制的部位会出现一只白拳头。也可按你希望的把白拳头放在其他部位来复制储存游戏。
4. 检验你的选择，给复制的游戏写上一个新名字。





储存画面包含储存游戏的信息：储存时所用的名字，可用的生命数，可用的接关数，和你完成游戏的百分比。

游戏设置

游戏程序根据所测得的技术配置，得到缺省图形配置，达到最佳的帧速率和游戏速度。而你也可以在选项菜单中选择“图形细节”，在游戏开始时改变原有的设置。

“图形细节”提供下列信息和选项：

帧速率：测定按照所选图形设置得到的帧速率。

视频方式：根据技术配置的大小决定视频选项，以后可以调整下列数据：

游戏空间：有4项可选，越大则可玩性越好，但游戏速度会减慢。

频率：60Hz或50Hz

有背景图象 / 无背景图象

分数记录：显示分数记录。



雷曼英语万事通

安装游戏

所需配置

为达到最佳游戏效果，需下列配置：

DOS 6.0以上(兼容Windows 95)

IBM PC兼容的微机 and 光驱486 DX2 66以上(推荐Pentium)

8兆内存(推荐16兆)

二倍速以上光驱

Sound Blaster兼容声卡

VESA兼容显示卡，256色以上



开始游戏

- * 在Windows 95下，程序会在几秒钟后自动运行，提示您安装游戏(安装程序)或开始游戏(如果已经安装了本游戏)。
- * 如果程序没有自动运行，请双击光盘上的AUTORUN.EXE。
- * 在Windows 3.1或3.11下，程序不能在Windows下运行。得先退出Windows，然后在DOS下运行该游戏。
- * 在DOS下：键入光驱盘符(如果您的光驱是D盘，则键入D)，然后运行光盘上的Install.bat，安装或开始游戏。请确认已在DOS下正确设置声卡(特别要注意音量)。





安装程序

利用键盘上的方向键在菜单之间移动。

按回车键或空格键加以确认。

按Esc键回到上一级菜单或取消当前操作。

备用选项为绿色，已确认选项为红色，光标所在位置为黄色。

安装程序提供的初始菜单中有三个选项：

-安装：选择不同类型的安装方式

-声音：设置声卡

-退出：退出安装程序

如果您的电脑已安装过本游戏，而且您从安装程序开始游戏的话，就会有第四个选项：开始，也就是开始游戏。

安装菜单

有四种安装方式可供选择：

两种扩展型安装(有无动画)，可将整个游戏装入硬盘。

两种小型安装(有无动画)，需要较少的硬盘空间。

如果某种安装方式用灰色显示，则说明您的硬盘空间不够，无法进行此项安装。

如果您是在您的电脑上首次安装本游戏，程序会提示您指定安装该游戏的硬盘和目录。



声音菜单

安装结束之后，必须进入声音菜单设置声卡。

在本菜单中，您可以：

1. 在“声卡”选择项中直接选择您已知的声卡名称(最常见的为声霸卡)。
2. 选择“自动检测”，可自动查询声卡特征，但此功能有失误的可能性。
3. 直接进入声卡属性：port, IRQ及DMA。在Windows 95软件中，这些参数常通过Control Panel(控制面板) System(系统)\Device Manager(设备管理) Sound Video and Game Controllers(声音、视频和游戏控制器)来指定。最常见的参数为：port:220；IRQ:5或7；DMA:1,5或7。

完成以上三项操作中的任意一项后，应检测一下声音(选择“声音检测”)，这时应听到一声“Perfect!!”。若无任何声音，您必须再选择其它两项操作中的任意一项(最好是直接进入声卡特征，因为自动检测功能一般无效)，再检测一下声音。声音检测完成后，切记在退出声音菜单前存盘。

当声音检测成功但未听到任何声音时：

-声卡参数可能在Windows 95中无效，您必须改变参数(见上述操作系统)，使之与您安装游戏时选择的参数相吻合。

-若您在Windows 95下进入游戏，可改为在DOS下进入(前已详述)。





卸载游戏

如果您已在您的计算机上安装过本游戏，您可以把它卸载掉或换一种安装方式。

如果您想换一种安装方式，最好先卸载以前安装的游戏，否则会有一些文件留在硬盘上，造成不必要的浪费。

要卸载游戏，可以从安装程序的安装菜单中选择完全卸载选项。

如果您已安装了动画，可以选择卸载动画选项把它删掉。

如果游戏不能正常运行，很可能游戏在您的硬盘上找不到所需文件(可能丢失或损坏)。在这种情况下，必须重新安装游戏。您无需先卸载游戏，只要按照以前的步骤重新运行安装程序。

另外，当您从Windows 95下运行游戏时，可能会出现画面跳动或闪烁的情况，尤其是在使用Cirrus Logic或Trident显卡的计算机上。

在这种情况下，请按照以下步骤进行操作：

- 与硬件销售商联系或从制造商的Internet网址上下载，更新您的显卡驱动程序。

- 在dos下运行游戏：

- 要返回DOS，只要运行Windows 95的“Shut Down(关闭系统)”命令，选择在DOS下重新启动。然后，如上所述，开始游戏。

- 在DOS下运行游戏时，如果看到如下信息：“Invalid specification or drive”，您必须与硬件销售商联系，然后在DOS下安装您的光驱。



控制方式

可以通过键盘或手柄进入各种菜单。以下说明假定您使用程序建议的默认设置，当然您也可以在选项菜单中修改设置。

注意：不能用游戏操纵杆控制本游戏。

通过上、下、左、右四个键，可以在各个菜单上自由移动。可以用空格键(手柄的B键)来确认各个选项，或跳过各个过场画面及片头动画。

ESC键的用途：

- 在某个菜单中，用此键返回上一级菜单或取消已完成的改动和选择。

- 在主菜单中，用此键退出游戏。

- 在游戏中，用此键进入选项菜单。注意，这样并不能进入所有的技术选项菜单。要想进入所有的技术选项菜单，必须回到主菜单。



主菜单

游戏装载完毕之后，进入主菜单。

开始	开始新游戏或继续以前的游戏。
选项	修改声音、图像及游戏方式。
制作群	查看制作人员名单。
退出	退出游戏。

1. 开始

用本选项可以开始新游戏或继续以前的游戏。选中之后，将看到选择游戏屏幕。最多可保存5个游戏进度。

开始新游戏

将拳头图标置于空档前，键入玩家姓名(最多8个字母)。如果姓名不足8个字母，就用默认字母。

一次只能开始一个游戏。

选好游戏之后，点击开始按钮。然后再选择游戏的难易程度，并点击确认按钮。

游戏开始后将先看到片头动画，可以按空格键跳过。

然后您将看到雷曼世界的地图，用方向键选择一个世界，然后按空格键加以确认，进入游戏。



继续以前的游戏

将拳头图标置于您想继续的游戏前，按空格键或手柄上的A或B键，您将看到上次结束时的地图画面。

2. 选项

用上下方向键来选择一个选项。

音乐

用左右方向键选择“有”或者“无”。

注意，您无法在游戏中调节背景音乐的音量。您可以用Alt+Tab键回到Windows 95下，然后进入Settings(设置)/Control Panel(控制面板)/Multimedia(多媒体)，再调节音量。要返回游戏，只要点击屏幕下方的相应按钮。

音效和语音音量

用左右方向键来调节音量。

键盘设置

推荐保留程序建议的默认键盘设置。不过，您也可以上下方向键来修改设置，改好后加以确认。



手柄设置

请按照屏幕上的提示进行操作。

注意：第一次运行本游戏时，只要游戏能找到手柄，那么程序也会提供默认设置。

技术选项

默认选择的大部分技术选项都是安装程序测试到的。不过，在使用某些显卡时，测试结果和实际情况并不相符，因此，您得自己修改技术选项。

显示效果流动指示条：

此条显示游戏的流度，该条标示越往右，说明显示效果越好。此条不能直接改变，因为它只反映显示配置选择的优良程度。

为提高游戏的视觉效果，使之运行更快更流畅，为您提供以下几种选择：

显示模式

有三种显示模式可供选择：

装有高质量显示卡的奔腾机用PCI 1

装有普通质量显示卡的奔腾机用PCI 2

486DX2 66的机器用VESA

如出现问题，尤其是当显示速度很慢时，应用低一级的方式。（例如：如用PCI 1不行，就改用PCI 2）



频率

最佳的频率为60MHz。若显示效果流动指示条太靠左，游戏的视觉效果不够理想，则改用50MHz。

背景显示

用PCI 2或VESA的显示模式，可以隐藏背景来加快游戏运行速度。

得分显示

为了不影响阅读游戏中的问题，得分只在每次游戏开始或得分有变化时才显示。选择此项可始终显示得分。

进行游戏

不论用键盘还是用手柄，游戏进行方式相同。默认命令如下：

	键盘	手柄
走	左/右方向键	左/右方向键
跳	Ctrl	按钮B
直升机	双击Ctrl	双击按钮B
爬	Ctrl+向下方向键	按钮B+向下方向键
改变方向	左/右方向键	左/右方向键
向上看	向上方向键	向上方向键
拳头	Alt	按钮A

（按键时间越长，拳头打出的距离越远）





进入游戏

雷曼世界的地图

练习区：蓓蒂雅的花园

在仙子蓓蒂雅的花园里，可以很安全地练习各种本领：跳、出拳、直升机、超级直升飞机和小火箭。在花园里没人提问，也没人带您到大黑先生那儿去，那里只是一个提供练习的地方，而且还提供无限生命。

15项活动

游戏总共有15项活动，每项活动都以日常生活中的某个话题为主题（学校、街道、食物和饮料等），每项活动中所涉及的词汇均与该活动的主题有关。每项活动包括三个练习，即有三张连续的地图。三个练习各不相同，例如，第一个练习可能涉及词汇，第二个练习与词形变化有关，而最后一个练习则与单词的读音有关。

每项活动的第三个练习都有时间限制，必须在限定时间内完成练习，否则将重新开始。



在雷曼世界的地图上，每项活动都用一个奖牌来表示。在游戏开始时，只能先进入第一个奖牌。在顺利完成第一项活动之后方可进入第二项活动，以此类推。

在完成每项活动的第三个练习之后，游戏将自动保存进度。

在雷曼世界的地图上，雷曼的进展用奖牌的逐步关闭状态来表示；当一个奖牌关闭后，雷曼世界的地图上就会出现信的一部分。

在得到信的完整内容后，雷曼就能找到大黑先生的行踪，从而开始最后的决战。

在游戏最后，屏幕上会显示写有玩家姓名和水平等级的证书，您可以用“打印屏幕” (Print Screen) 按钮把它打印出来。

改变游戏的难易程度：（在《上篇》中只有一个难度级别；在《下篇》中有两个难度级别）

在游戏过程中无法改变难易程度。要改变难易程度，必须先退出当前游戏，开始一个新游戏，然后选择另一个级别。



游戏方式

必不可少的帮助:

每次你经过魔术师或蓓蒂雅的帽子时, 都会提示你该做些什么。只要你喜欢, 你可在帽子边随意走动。



遇见摄影师, 可走到摄影牌中间照一张像。这样, 如果你丢了一条命, 游戏就会从你最后一次照像的地方重新开始。



跟着蓝宝石走, 你就可以顺利地通过每一关。它还会提示你如何或在哪里找到生命球、超级能量球和金拳头。

如果你收集了50个蓝宝石, 就会增加一条命。

注意: 当你走过蓝宝石时, 如果听到很响的噪音, 这就意味着宝石周围有特殊的東西(如生命、敌人等)。有时, 你必须四处寻找, 去发现它们。



记住, 每当你看到一个画有小灯泡的标志时, 就能找到一个帮助屏幕, 向你解释你正在做的练习。在练习过程中, 只要按F1键, 帮助屏幕就会出现, 再按, 屏幕就会消失。

各种奖品

能量子:



在没有找到超级能量球之前, 能量子能使雷曼的生命值增加一个能量点。

超级能量球:



超级能量球能使雷曼的生命值达到5个能量点。这意味着雷曼如果被敌人击中, 可以坚持更长的时间。注意, 如果你丢了一条命, 重新开始时生命值只有两个能量点。

加速球:



加速球会使你的出拳速度加快。收集的加速球越多, 出拳的速度就越快。

金拳头:



金拳头使你的力量变大。也就是说, 如果以前将一个猎人兽打昏需要两拳, 现在一拳就够了。

生命球:



找到一个生命球, 就可以增加一条命。因此, 只要可能的话, 就要尽量收集。生命球很容易找到, 要拿到生命球, 只需走过它, 或用拳头打它即可。

出口标牌:



这是每一关的结束标志, 你一走过这个标志, 就可以顺利通关了。在奖励关中, 你只有在找到所有的物品之后出口标牌才会出现, 而且还伴随着一段音乐。



键盘在游戏中的作用：

F2	在屏幕的上方显现或隐去雷曼已收集的蓝宝石数和所剩生命数
F3	降低音效音量
F4	放大音效音量
F5	降低语音声量
F6	放大语音声量
Pause	暂停游戏。再按Pause或Enter键，游戏重新开始。
Esc	按Esc键，就会出现选项菜单(图像、音乐、或退出游戏)

蓓蒂雅的建议

如果你通关有困难，可以参考蓓蒂雅的建议。记住，无论何时，你都可以到蓓蒂雅的花园去操练一番。

丛林中的茄子(“人”)

利用紫色的茄子：用拳头可摘下和推动茄子。你可以爬到茄子上以便跳得更高；也可以让它在水里漂起来，然后跳到上面，通过水面；你还可以将茄子击落到敌人的头上；也可以向静止的茄子出拳，让它摆动起来。



洞穴中的电子飞碟(“学校”和“体育”)

在黑暗的洞穴中，只要你一跳上电子飞碟，飞碟便能载着你自动移动。在大部分时间里，你可以呆在飞碟上不动，但有时你要在飞碟上左右移动，甚至俯下身，或上下跳动，以免碰到障碍物。

丛林中的神奇种子(“家”)

按键盘上的X键或手柄上的C键，就能种下神奇种子。只要你将种子播在有土的地方，种子便能自动发芽成长。花长出来之后，你便可以跳到花上。

图画世界的调色板(“媒体”)

调色板的作用和洞穴中的电子飞碟一样。跳上它，它就会自动移动。当调色板在两支画笔之间自由移动时，你只要向所选答案旁的画笔出拳，调色板就会自动向前移动。

蛋糕世界的超级直升机

(“节日和传统”和“冒险和英雄”)

在蛋糕世界里，雷曼的直升机变成了超级直升机。你只需连续按键盘的Ctrl键或手柄的B键，雷曼就能上升(按的次数越多，雷曼升得越高)。同时，你还能随意控制雷曼的左右方向，这也就是说，雷曼可以到任何想去的地方。如果你停止按键，雷曼就会往下落。

高山中的大平石(“数字”)

大部分时间里，你必须呆在大平石上，在上面来回移动，以便听清楚魔术师帽子给出的问题。





在初级和中级的第三个练习中，你必须紧紧盯住大平石。在选择答案之后，你得尽快跳回到大平石上，否则，你就会掉入深渊！

在高级的第一个练习中，你就呆在大平石上，左右移动，经过魔术师的帽子，然后收集正确答案旁的蓝宝石。注意，不要碰其它的宝石。

图画世界的橡皮(“假日”)

雷曼必须掌握高超的直升机功能，才能从一块橡皮准确地跳到另一块橡皮上，所以在进行游戏之前，建议你到蓓蒂雅的花园里练习一下。

当雷曼在空中时，只要按跳跃键，直升机就会启动。注意，直升机一旦启动，雷曼就不能跳跃，只会慢慢下落，因此，不要过早启动直升机。

蛋糕世界的坏雷曼(“食物和饮料”)

在这一关中，大黑先生会不时地让一个复制出来的坏雷曼出现在你面前：他跟着雷曼，并且做着与雷曼相同的动作。注意，雷曼在行走过程中不能停留太久，如果被坏雷曼追上，他就得失去一条生命。

蓝色山区的圆石头(“人体”)

可用拳头打碎大圆石。石头裂开后，就对雷曼没有什么威胁了，但石头碎片却能伤害雷曼，所以请注意，石头破裂时，要避免开碎片，以免受伤。



音乐世界的小火箭(“文化和艺术”)

跳到小火箭上，它便载你自动飞行。如果你站在火箭的正中央，它便垂直向上飞；站在右边，火箭向右上方飞；站在左边，火箭向左上方飞。火箭一停，几秒钟后便会爆炸，因此要在火箭爆炸前离开它。

洞穴里的飞环(“常识”)

跳起并用拳头击打飞环，你就可以挂到飞环上。如果要下来，按跳跃键即可。

1. 在按TAB键同时按TOUVERT和BS
2. BS和Backspace键，位于回车键上方。

注

在首次进入游戏地图时输入以下字母，你将可以进入所有的关卡：TAB+TOUVERT+BS

密码：





雷曼英语大闯关

游戏安装、控制以及游戏方式请参见《雷曼英语万事通》。

本游戏共有以下12项活动内容：

语音识别、数字辨认、查找单词、数位、加减法、比较与排序、单词分类、拼写、数数与乘法、字母排序、比较、拼写检查。

注：

1. 在按TAB键同时按ALLEVEL和BS
2. BS即backspace建，位于回车键上方。

在首次进入游戏地图时输入以下字母，你将可以进入所有的奖牌：TAB+ALLEVEL+BS

密码：



Ubi Soft

雷曼2

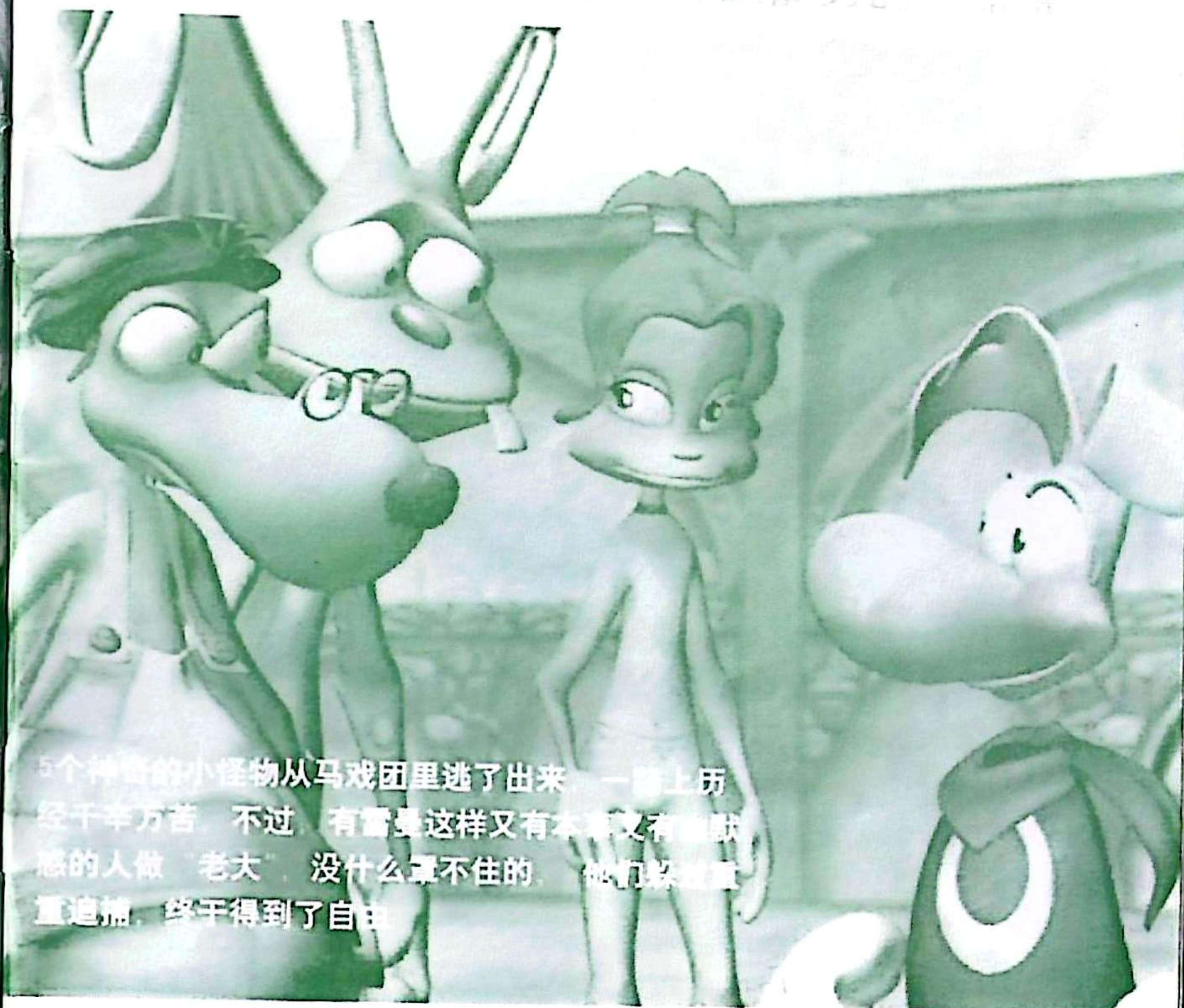
胜利大逃亡



全球瞩目
世纪力作

雷曼全3D动画系列巨作 影视界的全新冲击

本系列由法国著名动画制作 图像完美而生动 是对3D的视觉挑战 99年底多种语言体验版即将出版
 由著名导演 执导 动画界的大师
 由著名导演 执导 动画界的大师



5个神奇的小怪物从马戏团里逃了出来，一路上历经千辛万苦，不过，有雷曼这样又有本事又有幽默感的人做“老大”，没什么罩不住的，他们躲过重重追捕，终于得到了自由。

《雷曼》销量已超过400万套

耗资50,000,000法郎的世纪力作《雷曼2》99年末推出PC和N64版，DC和PS版亦将在2000年初面世。



大 众 电 脑 报 少年世界

以上权威刊物强力推荐游戏

江苏省出版总社出版 上海育碧电脑软件有限公司

赠送《雷曼2》试玩版

www.tonictrouble.com

雷曼2试玩版

动作冒险
+
解谜

森林相扑 Tonic trouble



12个妙趣横生的冒险世界

* 美丽绚丽的三维场景

* 令人眼花缭乱的各种卡通形象

用活每个脑细胞的谜题、脑筋急转弯

* 超过40个小时的游戏挑战

超值价

38

元

惊心动魄
妙趣横生