

MANUEL CD SONY RAYMAN COLLECTION

Sommaire :

Rayman 60 Niveaux

- 1- Configuration requise
- 2- Description

Rayman 2 - The great escape - 2 niveaux

- 1- Configuration requise
- 2- Avertissement

Thème de bureau Rayman

- 1- Configuration requise
- 2- Instructions d'installation

Fond d'écran Rayman

Instructions d'installation

Economiseur d'écran Rayman

Instructions d'installation

Hotline

=====

Rayman 60 Niveaux :

1- Configuration Requise

P60 minimum, Windows 95/98, 16Mo RAM, lecteur CD 2X, Joypad conseillé, clavier ou souris.

2- Description

INTRODUCTION

Rayman... Dans le monde de Rayman, la nature et les habitants vivent en paix... Le Grand Protoon maintient l'équilibre et l'harmonie de ce monde. Désolé, les amis, apparemment ça ne va pas durer ! ...car un funeste jour, l'horrible Mister Dark dérobe le Grand Protoon, et neutralise les pouvoirs de Betilla la Fée qui cherchait à le protéger ! Les Electoons, qui gravitaient autour de Protoon, perdent soudain leur stabilité naturelle, et s'éparpillent dans tout le pays ! Préoccupant, non ? Et en plus, ça fait désordre.

Dans le monde à présent déséquilibré, d'étranges phénomènes se produisent : des créatures hostiles apparaissent, et elles capturent tous les Electoons qu'elles peuvent trouver ! Seul un héros peut sauver la situation maintenant, non ? Rayman, à la rescousse ! Va, Rayman, trouve et délivre tous les Electoons, puis reprend le Grand Proton à son mystérieux ravisseur ! Mais les créatures malfaisantes le laisseront-elles faire ?

PRINCIPE DU JEU

Au départ, les actions de Rayman sont simples : il peut marcher, sauter, s'accrocher aux lianes et ramper. En progressant dans le jeu, Rayman pourra bénéficier de nouveaux pouvoirs et utiliser son poing télescopique, s'accrocher au bord des plates-formes, courir, utiliser son poing-grappin, et même faire l'hélicoptère !

Dans Rayman 60 Niveaux, vous êtes le maître du jeu : libre à vous de choisir le monde dans lequel vous souhaitez évoluer et le niveau de difficulté que vous êtes prêts à affronter. Votre mission : sortir indemne de la map !

Touches de contrôle

Les flèches gauche droite haut bas permettent à Rayman de se déplacer

CTRL Sauter

X Faire une grimace (fait fuir les ennemis)

Alt Coup de poing, maintenir prolongé renforce le coup de poing de Rayman.

(il est possible de reconfigurer les touches dans le menu)

SAUVEGARDES

Vous pouvez sauvegarder une partie quand vous êtes sur la carte du monde. Pour accéder à la sauvegarde, dirigez-vous vers une des icônes de sauvegarde dans la carte du monde, signalée par le chapeau magicien et validez la sauvegarde avec l'un des boutons action du joypad ou avec la barre d'espace.

Vous pouvez garder 3 parties en sauvegarde.

Les options de l'écran de sauvegarde vous permettent de faire deux choses : Effacer ou copier une partie. Effacer va vous permettre d'effacer la partie sauvegardée de votre choix et recommencer une nouvelle partie depuis le début.

L'option Copier vous permet de copier une sauvegarde : vous pouvez ainsi continuer cette partie, et si jamais vous n'êtes pas satisfait(e) de votre performance, vous pourrez toujours recommencer au même endroit que dans la sauvegarde que vous aurez préalablement copiée.

Pour Copier :

Choisissez 'option Copier et la partie à copier. Confirmer votre choix en appuyant sur l'un des boutons d'action ou sur la barre d'espace. Un poing d'or sera affiché devant la partie choisie pour la copie et un poing blanc sera affiché devant l'emplacement où elle sera copiée. Confirmez à nouveau votre choix et entrez le nom de la partie.

Pour Rayman 2 - the great escape - 2 niveaux

1-Configuration

Pentium 133, 32 Mo de RAM. Direct X™ ou Glide™.

Pour jouer, vous devez avoir installé soit Direct X™ soit Glide™. Cette démo ne les installera pas.

Il est recommandé de jouer avec un pad comme par exemple Microsoft Sidewinder™ mais il est aussi possible de jouer au clavier.

Si vous jouez au clavier, rappelez-vous que les mouvements sont relatifs à la camera et non à Rayman, si vous voulez aller à droite par rapport à la caméra, appuyez sur le bouton droit.

Touches de contrôle

Contrôles clavier pour un clavier français (type AZERTY)

=====

Contrôles de Rayman :

Utilisez les flèches pour aller dans la direction désirée.

Utilisez aussi :

Q - pour sauter.

La barre d'espace - pour tirer

Ctrl (à gauche) - pour se déplacer latéralement (cf. ci dessous)

Shift (à gauche) - pour marcher au lieu de courir

Contrôles clavier pour un clavier anglais (type QWERTY)

=====

Contrôles de Rayman :

Utilisez les flèches pour aller dans la direction désirée.

Utilisez aussi :

A - pour sauter.

La barre d'espace - pour tirer

Ctrl (à gauche) - pour se déplacer latéralement (cf. ci dessous)

Shift (à gauche) - pour marcher au lieu de courir

Pouvoirs

Rayman a beaucoup de pouvoirs magiques, dont certains sont disponibles dans cette démo. Par exemple, si vous pressez Q pour sauter, puis Q à nouveau, Rayman utilisera sa mèche de cheveux pour se déplacer en mode hélicoptère. Cela lui permet de descendre beaucoup plus lentement. Lorsque cette séquence est utilisée alors que Rayman se trouve entre 2 parois rapprochées, Rayman s'agrippe aux 2 parois. En répétant la séquence, Rayman peut même atteindre le sommet.

Rayman peut grimper sur un certain nombre d'objets : échelles de corde et filets par exemple.

Quand Rayman doit combattre des pirates, pensez à utiliser le mode "déplacement latéral" en pressant la touche Ctrl pendant le combat : lors de son déplacement, Rayman restera face à son ennemi et pourra ainsi plus facilement l'atteindre et éviter ses projectiles.

Contrôles Caméra :

Ctrl (à gauche) - pour positionner la caméra derrière Rayman.

O (pavé numérique) - mode look. Maintenez cette touche appuyée, et utilisez les flèches de déplacement pour observer l'environnement de Rayman.

Lorsqu'un texte est affiché et qu'une petite flèche bleue apparaît en bas à droite, appuyez sur la touche Q pour passer à la phrase suivante du texte.

2- Avertissement

Menus

Dans cette démo, les menus vous permettent principalement de quitter la démo et de paramétrer le jeu. Mais ce jeu n'étant pas une version finale, il est possible que certains paramètres ne fonctionnent pas correctement.

Bugs Connus

Notez s'il vous plaît que la version proposée est seulement une démo et non le jeu complet. Il subsiste donc un certain nombre de bugs.

Il est vivement recommandé de ne pas utiliser les menus. Si vous essayez de changer la résolution notamment, il y a de fortes chances que la démo plante.

Parfois, le jeu ne se termine pas proprement.

Il y a quelques problèmes avec les cartes 3D à base de puce Voodoo.

Pour les possesseurs de carte 3D Voodoo1 ou Voodoo2, installez la version Glide. Si vous possédez une carte Voodoo Banshee, Voodoo Rush ou Voodoo3, nous vous recommandons plutôt d'installer la version Direct X.

Certaines cartes accélératrices 3D peuvent poser des problèmes à cause de leurs drivers. Si vous pensez rencontrer un problème de drivers, veuillez contacter le fabricant de votre carte.

Nous avons bien sûr travaillé activement pour corriger ces problèmes qui n'existent donc plus dans la version finale du jeu. Merci de votre compréhension.

Pour installer le thème de bureau Rayman

1-Configuration

Windows 98 avec prise en charge des thèmes de bureau installés

Ou Windows 95 avec Windows Plus avec la prise en charge des thèmes de bureau installés.

Carte Son

Minimum de 65536 couleurs (mode 16 bits)

2-Instructions d'installation

Attention : Pour pouvoir installer un thème de bureau, vous devez avoir sélectionné la prise en charge des thèmes de bureau dans les options de Windows.

Si cela n'est pas le cas, veuillez suivre ces instructions :

Sélectionnez Paramètres dans le menu Démarrer puis Panneau de configuration.

Sélectionnez Ajout/Suppression de programmes, cliquez sur l'onglet Installation de Windows en haut de la fenêtre.

Munissez-vous de votre CD Rom Windows si Windows n'est pas pré installé sur votre machine. Après quelques instants, les composants de Windows installés sur votre ordinateur apparaissent.

Double-cliquez sur Thèmes de bureau et assurez-vous que la case Prise en charge des thèmes est cochée, si ce n'est pas le cas, cochez-la et validez par OK. Suivez les instructions à l'écran, l'installation est automatique.

Pour installer le thème de bureau Rayman, ouvrez le programme Rayman 2-Theme.exe et cliquez sur le bouton 'Unzip' sans changer le répertoire de destination. Après le transfert des fichiers, fermez la fenêtre. Ouvrez Thèmes de bureau dans le Panneau de Configuration (Menu Démarrer/Paramètres) et sélectionnez le Thème Rayman 2 dans le menu déroulant. Validez par OK ou Appliquer.

Pour installer les fonds d'écran

Faites un clic droit sur votre écran de bureau. La fenêtre déroulante s'ouvre. Sélectionnez « propriétés ».

Dans l'onglet « Arrière plan » qui s'ouvre. Sélectionnez « parcourir » et sélectionnez le fichier image que vous souhaitez utiliser comme arrière-plan.

Validez par OK

Vous avez un nouveau fond d'écran !

Pour installer l'économiseur d'écran

Pour installer l'écran de veille, cliquez simplement sur le bouton correspondant dans l'interface

Hotlines

France : 08 36 68 46 32 / www.ubisoft.fr

UK : 09014 74 74 00 / www.ubisoft.co.uk

Italie : 39 02 83 312 220 / www.hotline@ubisoft.it

Espagne : 34 93 544 15 00 / www.ubisoft.es

Allemagne : 0190 88241210 / www.ubisoft.de